JURNAL TEKINFO

TEKINFO

JURNAL ILMIAH TEKNIK INFORMATIKA

Rancang Bangun Sistem *Booking* Barbershop Dengan Metode RAD Berbasis Mobile
Karno Diantoro, Dian Gustina, Toad Maulana

Perbandingan Analisa Pemilihan Vendor Trucking Menggunakan Metode AHP dan TOPSIS Pada PT. Yushar Putera Jaya
Rinaldo, Apsari Susanti

Pengembangan Sistem Informasi Antrian Layanan Berbasis KIOSK Di PT. Multi Informatika Solusindo
Andika Yunianto

Aplikasi SPYLOC Anak Berbasis Android Menggunakan Metode *Tracking*
Eka Budhy Prasetya

Analisis dan Perancangan Aplikasi Layanan M-Service Pada PT. Astragraphia Xprins Indonesia Berbasis Web
Dwi Mariastuty, Asril Basry

Sistem Pendukung Keputusan Pengujian Kendaraan Bermotor Dengan Metode *Fuzzy Multi Attribute Decision Making* Model Yager (Studi Kasus: DihubKominfo Kab. Brebes)
Sarip Hidayatullah, Hani Zakiatul Lutfiana

Perancangan Aplikasi Pinjaman Karyawan Berbasis Web Studi Kasus CV. Berkah Ananda
Essy Malays Sari Sakti, Nana Trisnawati

Smart City: Konsep Kota Pintar Di DKI Jakarta
Arman Syah Putra

Rancang Bangun Sistem Penyewaan Kesenian Budaya Betawi Di Jakarta Berbasis Android
Yunita Sari, Erwin Suhandono, Syarah Syardiana

Pengelolaan Kapasitas Layanan Untuk Perencanaan Infrastruktur Teknologi Informasi Pada PT. XYZ
Fahrul Nurzaman

Rancangan Sistem Monitoring *Usability Website*
Arman Syah Putra

VOL. 20 NO. 2 OKTOBER 2019

JURNAL TEKINFO | VOLUME 20 | NOMOR 2 | HALAMAN 1 - 111 | JAKARTA OKTOBER 2019 | ISSN 1411 - 3635

Alamat Redaksi
FAKULTAS TEKNIK
Universitas Persada Indonesia - Yayasan Administrasi Indonesia (UPI-YAI)
Jl. Salemba Raya 7 - 9, Jakarta Pusat, 10440
Telp. 021 - 3914075 - 76, Fax. : 021 - 3149293
Web site : www.yai.ac.id
e-mail : jurnal_tekinfo@yai.ac.id

DAFTAR ISI

1. **Rancang Bangun Sistem *Booking* Barbershop Dengan Metode RAD Berbasis Mobile** 1 – 11

   Penulis : Karno Diantoro , Dian Gustina, Toad Maulana

2. **Perbandingan Analisa Pemilihan Vendor Trucking Menggunakan Metode AHP Dan TOPSIS Pada Pt. Yushar Putera Jaya** 12 – 23

   Penulis : Rinaldo, Apsari Susanti

3. **Pengembangan Sistem Informasi Antrian Layanan Berbasis KIOSK Di PT. Multi Informatika Solusindo** 24 – 31

   Penulis : Andika Yunianto

4. **Aplikasi SPYLOC Anak Berbasis Android Menggunakan Metode *Tracking*** 32 – 40

   Penulis : Eka Budhy Prasetya

5. **Analisis Dan Perancangan Aplikasi Layanan M-Service Pada PT. Astragraphia Xprins Indonesia Berbasis Web** 41 – 50

   Penulis : Dwi Mariastuty, Asril Basry

6. **Sistem Pendukung Keputusan Pengujian Kendaraan Bermotor Dengan Metode *Fuzzy Multi Attribute Decision Making* Model Yager (Studi Kasus: DihubKominfo Kabupaten Brebes)** 51 – 63

   Penulis : Sarip Hidayatullah, Hani Zakiatul Lutfiana

7. **Perancangan Aplikasi Pinjaman Karyawan Berbasis Web Studi Kasus CV. Berkah Ananda** 64 – 72

   Penulis : Essy Malays Sari Sakti, Nana Trisnawati

8. **Smart City : Konsep Kota Pintar Di DKI Jakarta** 73 – 79

   Penulis : Arman Syah Putra

9. **Rancang Bangun Sistem Penyewaan Kesenian Budaya Betawi Di Jakarta Berbasis Android** 80 – 97

   Penulis : Yunita Sari, Erwin Suhandono, Syarah Syardiana

10. **Pengelolaan Kapasitas Layanan Untuk Perencanaan Infrastruktur Teknologi Informasi Pada PT. XYZ** 98 – 105

    Penulis : Fahrul Nurzaman

11. **Rancangan Sistem Monitoring *Usability Website*** 106 – 111

    Penulis : Vivi Afifah, Ahmad Rosadi

JURNAL ILMIAH TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK UPI – YAI

Pembina

Dekan Fakultas Teknik

Penanggung Jawab

Drs. Ahmad Rosadi, M.Kom

Ketua Penyunting

Dr. Sularso Budilaksono, M. Kom

Penyunting Pelaksana

Susi Wagiyati Purtiningrum, S. Kom, MMSI

M. Anno Suwarno, S.Kom, M. Kom

I Gede Agus Suwartane, M.Kom

Dian Gustina, S.Kom, MMSI

Essy Malays Sari Sakti, S.Kom, MMSI

Penyunting Ahli

DR. Ing. M. Sukrisno Mardiyanto

DR. Ir. Hadi Sutopo, MMSI

DR. Muchammad Romzi, M. Eng

Tata Usaha/Sirkulasi

Ir. Hartono

Haris Mulyawan, Amd

Alamat Redaksi

FAKULTAS TEKNIK
Universitas Persada Indonesia – Yayasan Administrasi Indonesia (UPI-YAI)
Jl. Salemba Raya 7 – 9, Jakarta Pusat, 10440
Telp. 021 – 3914075 – 76, Fax. : 021 – 3149293
Web site : www.yai.ac.id
e-mail : jurnal_tekinfo@yai.ac.id

KATA PENGANTAR

Dihadapan para pembaca yang terhormat, kami mengucapkan puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Kuasa atas terbitnya Jurnal TEKINFO ini. Jurnal ilmiah TEKINFO ini adalah Jurnal Ilmiah Teknik Informatika Fakultas Teknik UPI – YAI. Jurnal ilmiah ini merupakan sarana penuangan hasil pemikiran orang-orang yang berkecimpung di bidang Teknologi Informasi khususnya Teknik Informatika. Semoga kehadiran jurnal ilmiah ini dapat membantu dalam pengembangan dan penyebarluasan ilmu pengetahuan dan teknologi di bidang Teknologi Informasi.

Sebagaimana dengan volume sebelumnya jurnal ilmiah TEKINFO ini, terbit sesuai dengan rencana awal yaitu Bulan April. Kami pun sadar dan paham bahwa terbitnya volume ini bukan merupakan tujuan akhir kami. Untuk itu, demi keberlanjutan jurnal yang mempunyai tujuan "*Knowledge Sharing*" ini, kami sangat membutuhkan sumbang saran, kritik dan pemikiran dari para pembaca.

Akhir kata, kami menyadari bahwa masih ada kekurangan pada terbitan kali ini, oleh karena itu kami mohon saran dan kritik untuk membuat jurnal ini lebih baik lagi.

Semoga artikel ilmiah ini bermanfaat bagi para pembaca yang budiman.

Jakarta, Oktober 2019

Penyunting

Rancang Bangun Sistem *Booking* Barbershop Dengan Metode RAD Berbasis Mobile

Karno Diantoro[1] , Dian Gustina[2], Toad Maulana [3]

abiluthfi@gmail.com, dgustina77@gmail.com, toatmaulana28@gmail.com

Abstrak

Dimasa ini perawatan rambut menjadi salah satu faktor penampilan yang kerap diperhatikan oleh pria. Hal ini semakin diperkuat dengan meningkatnya bisnis salon khusus pria atau yang biasa dikenal dengan istilah barbershop, dilihat dari tren *startup* gaya rambut saat ini, dapat melakukan hipotesa bahwa *user* yang menggunakan aplikasi memiliki sifat yang konsumtif dan ingin di permudah dalam melakukan reservasi (*Booking)*.

Menurut survei rata-rata pengunjung *barbershop* berkisar antara 35 orang dalam 1 hari berdasarkan hal tersebut, maka dapat disimpulkan perlunya membangun aplikasi reservasi (*Booking*) berbasis *mobile* android yang dapat membantu permasalahan pelanggan *barbershop* dan pengusaha *barbershop* yang sudah di paparkan sebelumnya. Aplikasi yang dibangun menangani *Booking*, dan pengunjung dapat memilih sendiri siapa barberman yang melakukan cukur dan waktu kedatangannya, aplikasi ini adalah aplikasi *client server*, yaitu perangkat *mobile* android yang terhubung internet sebagai *client* dan dengan PHP sebagai server dengan metode UML.

Dari hasil rancang bangun aplikasi *Booking* ini *barbershop* dapat meningkatkan Produktifitas dan Kreatifitas dalam meningkatkan kualitas pelayanan dan pendapatan untuk dapat bersaing dalam dunia bisnis *Barbershop* yang semakin ketat, sistem *Booking* ini pelanggan dapat menghemat waktu dan agar menjadi lebih nyaman, dan bagi penulis menambah pengalaman dalam membangun Aplikasi berbasis Android.

***Kata kunci**: Aplikasi Booking, Android, Barbershop, metode RAD.*

Abstract

At this time hair care became one of the appearance factors that are often considered by men. This is further strengthened by the increasing salon business for men or commonly known as barbershop, seen from the current hairstyle startup trends, it can hypothesize that users who use the application have consumptive properties and want to be easier in making reservations (Booking).

According to the survey the average barbershop visitors ranged from 35 people in 1 day based on this, it can be concluded the need to build a reservation application (Booking) based on Android mobile that can help the problems of barbershop customers and barbershop entrepreneurs that have been described previously. The application is built to handle Booking, and visitors can choose their own barberman who did the barber and arrival time, this application is a client server application, which is an android mobile device that is connected to the internet as a client and with PHP as a server with the UML method.

From the results of the design of this Booking application barbershop can increase Productivity and Creativity in improving service quality and revenue to be able to compete in the increasingly stringent Barbershop business world, this Booking system customers can save time and become more comfortable, and for writers to add experience in build Android based applications.

Keywords: Booking application, Android, Barbershop, RAD method.

I. Pendahuluan

Perkembangan teknologi yang sangat pesat menuntut kita untuk mengenal dan memanfaatkan teknologi. Saat ini, baik individu maupun perusahaan serta lembaga-lembaga membutuhkan teknologi dalam melakukan aktivitas sehari-hari. Teknologi sendiri dapat meringankan beban pekerjaan manusia karena system terkomputerisasi dapat memudahkan dan mempercepat pekerjaan manusia. Selain itu, sistem terkomputerisasi dapat mengurangi kesalahan-kesalahan yang mungkin terjadi. [1].

Masyarakat kita pada umumnya mengenal tempat cukur rambut di salon sebagai tempat memotong dan merapikan rambut pria, kini barbershop alias tempat cukur pria menjadi pilihan utama pria *modern* untuk mengurus rambutnya. Bila sebelumnya para tukang cukur hanya bermodalkan cermin, gunting, dan sisir, kini di barbershop para pelanggan bisa mendapat layanan yang nyaman dan gaya rambut yang lebih *Trend*. Saat ini, SeeCut Hairstylizh memiliki Dua layanan, yaitu Full Services & Student Service [2].

SeeCut Hairstylizh memiliki Lima orang barberman, dimana salah satu barberman adalah Pemilik dari Barber SereCut Hairstylizh itu sendiri, dan mereka selalu siap melayani customer baik yang melakukan *Register* maupun yang datang secara langsung, Masalah yang dihadapi oleh SeeCut Hairstylizh adalah waktu *Booking* serta jumlah customer yang melakukan *Booking* dalam satu hari mencapai 30 *customer* atau lebih dimana Proses *Booking* di SeeCut Hairstylizh saat ini masih dilakukan secara manual. Kasir SeeCut masih memanfaatkan media sosial, sms maupun aplikasi pesan singkat dalam proses *Booking*. Customer yang ingin melakukan *Booking* wajib memberikan informasi data diri ke kasir melalui komunikasi media social atau sms [3].

1.1 Permasalahan

Dari uraian latar belakang di atas makan permasalahan yang di hadapai oleh barbershop SeeCut adalah sebagai berikut :

1. Dalam memonitoring pelanggan prioritas yang sudah melakukan *Booking* masih belum optimal.
2. Antrian *Booking* yang tidak teratur mengakibatkan hasil cukur yang tidak optimal.
3. Membutuhkan waktu dan tenaga yang lebih, dimana customer harus datang langsung ke tempat barbershop berada untuk melakukan *Booking*.

1.2 Identifikasi

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan diatas, maka penulis mengidentifikasikan masalah-masalah yang ada sebagai berikut:

1. Dalam proses menetukan prioritas masih kurang dan di perlukan aplikasi pembantu.
2. Dalama melakukan *Booking* kasir masih menggunakan manual dalam pencatatan.
3. Dalam melakukan *Booking* Customer harus datang langung ke tempat barbershop SeeCut berada.

1.3 Ruang Lingkup

1. Ruang Lingkup Penulis

   Hanya meliputi jam *Booking*, paket service dan batasan jam *Booking* yang masih kosong.
2. Ruang Lingkup User

   Hanya Meliputi *Booking* dan melihat *History Booking* yang sudah di lakukan.
3. Ruang Lingkup Admin

   Hanya Meliputi Edit *Booking*, Edit Barberman, Edit User dan Melihat Total *Booking* pada satu hari.

1.4 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang sudah diuraikan diatas, maka perlu melakukan perumusan masalah mengenai:

1. Bagaimana membuat aplikasi yang mudah sebagai media *Booking* pada barbershop SeeCut hairstylizh ?
2. Bagaimana sistem *Booking* tersebut mempermudah customer agar lebih efektif dan efisien dalam melakukan *Booking* pada barbershop SeeCut Hairstylizh ?
3. Bagaimana implementasi dalam pembuatan aplikasi *Booking* tersebut ?

II. METODELOGI

2.1 Metode *RAD* (Rapid application development)

RAD adalah model proses pembangunan perangkat lunak yang tergolong dalam teknik incremental (bertingkat). RAD menekankan pada siklus pembangunan pendek, singkat, dan cepat. Waktu yang singkat adalah batasan yang penting untuk model ini. RAD menggunakan metode iteratif (berulang) dalam mengembangkan sistem dimana working model (model bekerja) sistem dikonstruksikan di awal tahap pengembangan dengan tujuan menetapkan kebutuhan (requirement) user dan selanjutnya disingkirkan. Working model digunakan kadang-kadang saja sebagai basis desain dan implementasi sistem final.

Gambar 1. Fase RAD

III. Rancangan Aplikasi *Booking* Barbershop Seecut

3.1 Rancangan User

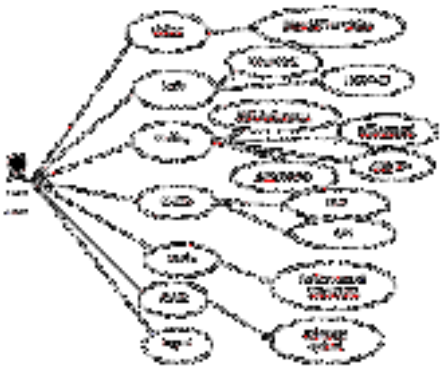
Aplikasi *Booking* barbershop SeeCut Hairstylizh berbasis Android memliki 8 menu meliputi : Menu Daftar, Menu *Login*, Menu *Home*, Menu *Booking*, Menu *History*, Menu Profile, Menu About Dan Menu Logout.

Berikut menu-menu pada Aplikasi *Booking* Online Barbershop SeeCut Berbasis Android:

Menu Daftar, dimana menu ini berfungsi untuk costumer mendaftarkan diri pada aplikasi *Booking* online SeCut Hairstylizh.

1. Menu *Login*, dimana menu ini di fungsikan untuk masuk ke halaman *Home* pada aplikasi *Booking*.
2. Menu *Home*, dimana menu ini sebagai halam utama untuk melakukan aktivitas seperti *Booking* dan melihat *History Booking*.
3. Menu *Booking*, dimana menu ini sebagai formulir pendaftaran *Booking* dan di menu ini costumer dapat memilih tanggal *Booking*, jam *Booking*,barberman dan jenis service .
4. Menu *History*, dimana menu ini bertujuan untuk melihat *Booking*an yang telah di lakukan oleh customer dimana yang akan datang ataupun yang sudah selesai.

5. Menu Profile, Menu ini berisi informasi barberman & foto-foto Hasil cukur barberman.
6. Menu About, Menu ini berisi tentang infomasi SeeCut Hairstylizh dan Jenis-jenis paket beserta harga yang tersedia di barbershop SeeCut
7. Menu Logout, Menu unu berfungsi keluar dari aplikasi.



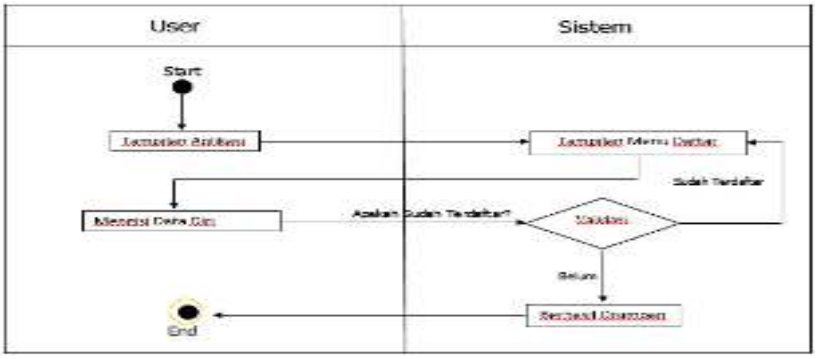
Gambar 2. Use Case Diagram User

A. Activity Diagram User

Activity diagram menggambarkan berbagai alir aktivitas dalam sistem yang sedang dirancang, bagaimana masing-masing alir berawal, decision yang mungkin terjadi, dan bagaimana mereka berakhir. Berikut merupakan alur activity diagram dari aplikasi yang penulis buat:

B. Activity Diagram Daftar

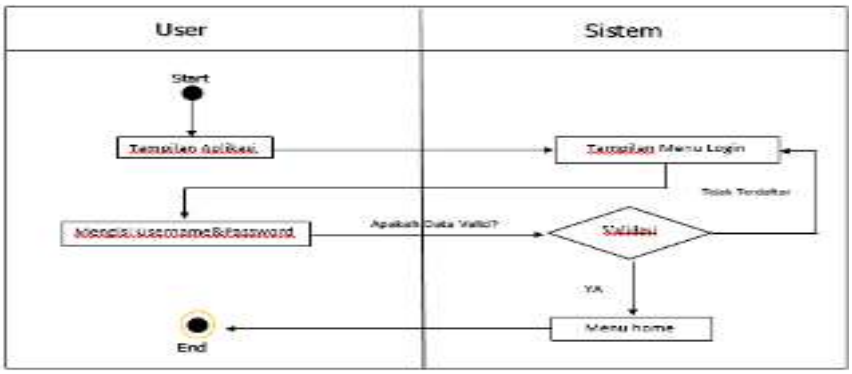
Activity Diagram Daftar ini dimulai sebelum kita melakukan *Login* pada aplikasi. Berikut adalah Activity Diagram Daftar.



Gambar 3. Activity Diagram Daftar

C. Activity Diagram *Login*

Activity Diagram *Login* adalah tampilan awal sebelum pengguna melakukan *Booking*.

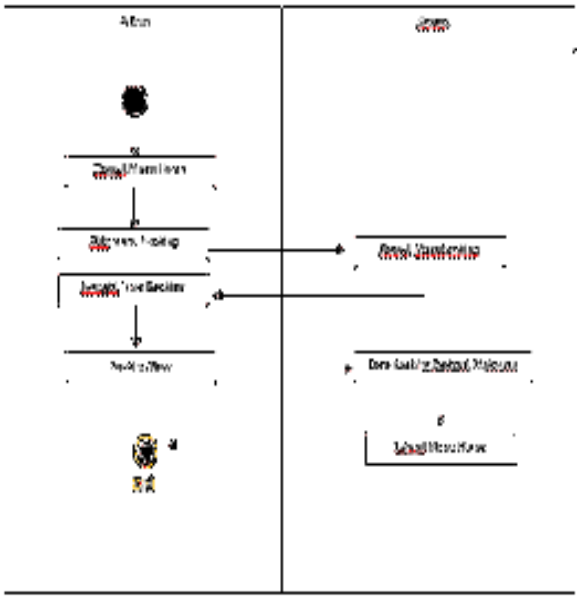


Gambar 4. Activity Diagram *Login*

D. Activity Diagram Booking

Activity Diagram Booking adalah proses Booking

yang dilakukan oleh pengguna menggunakan aplikasi. Berikut adalah Activity Diagram



Gambar 5. Activity Diagram Booking

3.2 Pengujian Menu User

Kriteria dan Hasil Uji (Data Normal)					
No	Masukan	Sistem Yang diharapkan	Uji Case	Analisa	Kesimpulan
1	Mengisi form daftar	Daftar berhasil dan berpindah ke menu login		Data dapat tersimpan	Data Berhasil di kirim ke server
Kriteria dan Hasil Uji (Data Tidak Normal)					
2	Data tidak terisi semua benar	Daftar tidak berhasil dan tidak berpindah menu		Data tidak dapat di simpan karna kosong	Data Tidak dapat terkirim ke server

Gambar 6. Pengujuan Menu Daftar

Kriteria dan Hasil Uji (Data Normal)					
No	Masukan	Sistem Yang diharapkan	Uji Case	Analisa	Kesimpulan
1	Mengisi form daftar	Daftar berhasil dan berpindah ke menu login		Data dapat tersimpan	Data Berhasil di kirim ke server
Kriteria dan Hasil Uji (Data Tidak Normal)					
2	Data tidak terisi dengan benar	Daftar tidak berhasil dan tidak berpindah menu		Data tidak dapat di simpan karna kosong	Data Tidak dapat terkirim ke server

Gambar 7. Pengujian Menu *Login*

Kriteria dan Hasil Uji (Data Normal)					
No	Menilai	Sistem Yang diharapkan	Uji Case	Analisa	Kesimpulan
1	Mengisi data booking dan Menekan Button Booking Now	Data booking berhasil di simpan dan sistem perpindah ke menu lunas		Data sesuai dan Button dapat mengirim data ke server.	Data di input dengan benar dan Button berfungsi dengan baik
Kriteria dan Hasil Uji (Data Tidak Normal)					
2	Mengisi data booking dan Menekan Button Booking Now	Data booking gagal di simpan dan sistem tidak perpindah ke menu lunas		Data tidak sesuai dan Button tidak dapat mengirim data ke server.	/ Data di input tidak benar dan Button tidak berfungsi dengan baik

Gambar 8. Pengujian Menu *Booking*

3.3 Interface Aplikasi Progam untuk user

Gambar 9. Tampilan Menu Daftar

Gambar 10. Tampilan Menu *Login*

Gambar 11. Tampilan Menu *Booking*

3.4 Rancangan Admin

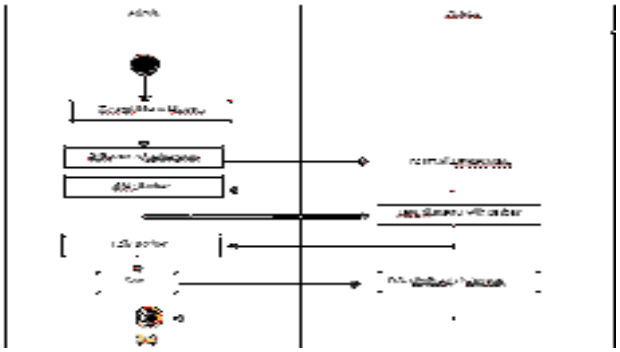
Aplikasi *Booking* barbershop SeeCut Hairstylizh berbasis Android memliki 6 menu meliputi : Menu *Login*, Menu *Home*, Menu *Booking*, Menu Barberman, Menu User Dan Menu Logout.

Berikut menu-menu Admin pada Aplikasi *Booking* Online Barbershop SeeCut Berbasis Android:

1. Menu *Login*, dimana menu ini berfungsi untuk admin masuk ke menu *Home Booking* online SeCut Hairstylizh.
2. Menu *Home*, dimana menu ini sebagai halam utama untuk melakukan aktivitas seperti memilih menu edit *Booking*, edit user dan edit barberman.
3. Menu *Booking*, dimana menu ini sebagai tempat admin melihat dan mengedit data *Booking* seperti tanggal *Booking*, jam *Booking*, barberman dan jenis service.
4. Menu barberman, dimana menu ini di gunakan untuk melihat atau mengedit Barberman yang telah terdaftar.
5. Menu *Booking* dimana menu ini di gunakan untuk melakukan edit user seperti nama, alamat email, nomer telphone.
6. Menu Logout, Menu ini berfungsi keluar dari aplikasi *Booking*.

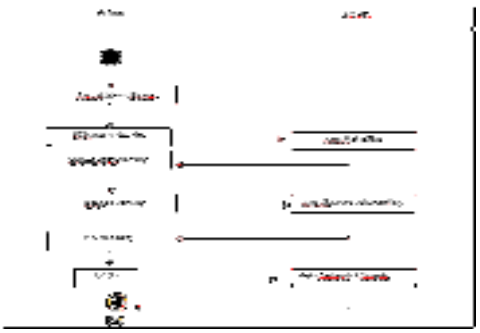
Gambar 8. User Case Diagram Admin

A. Acitivity Diagram *Edit Booking* (admin)



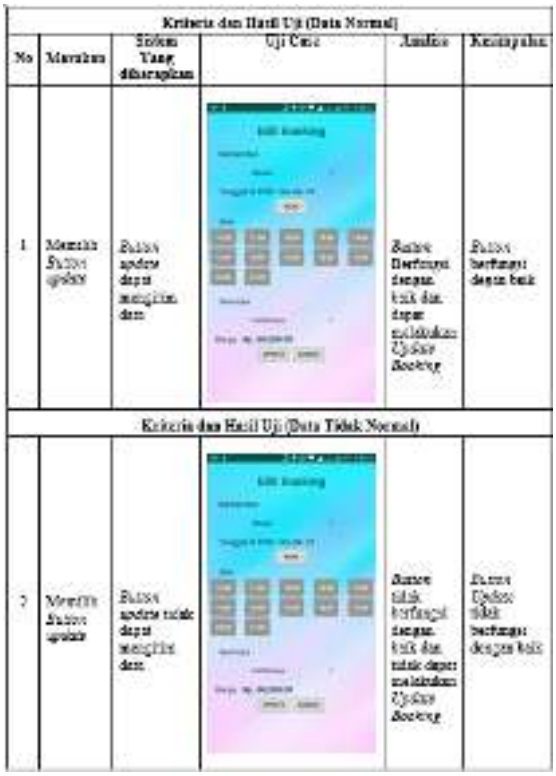
Gambar 9. Activity Diagram *Edit Booking*

B. Activity Diagram Barberman



Gambar 10. Activity Diagram *Edit* Barber

3.5 Pengujian Menu Admin



Kriteria dan Hasil Uji (Data Normal)					
No	Masukan	Sistem Yang dijanjikan	Uji Case	Analisa	Keterangan
1	Memilih Button update	Button update dapat mengklik data		Button Berfungsi dengan baik dan dapat melakukan Update Booking	Button berfungsi dengan baik
Kriteria dan Hasil Uji (Data Tidak Normal)					
2	Memilih Button update	Button update tidak dapat mengklik data		Button tidak berfungsi dengan baik dan tidak dapat melakukan Update Booking	Button Update tidak berfungsi dengan baik

Gambar 11. Tampilan Menu Edit *Booking*

Kriteria dan Hasil Uji (Data Normal)					
No	Masukan	Sistem Yang dijanjikan	Uji Case	Analisa	Keterangan
1	Memilih Button edit	Button edit berfungsi menjadi Button Save		Button Berfungsi dengan baik dan dapat melakukan edit barberman	Button berfungsi dengan baik
Kriteria dan Hasil Uji (Data Tidak Normal)					
2	Memilih Button edit	Button edit tidak berfungsi menjadi Button Save		Button tidak berfungsi dengan baik dan tidak dapat melakukan edit barberman	Button Edit tidak berfungsi dengan baik

Gambar 12. Tampilan Menu Edit Barberman

Interface Aplikasi Progam untuk Admin

Gambar 13. Tampilan Menu edit *Booking*

Gambar 14. Tampilan Menu Edit Barberman

Kesimpulan Pengujian Kompabilitas Penampilan Layar

Dengan adanya perbandingan penampilan pada setiap layar pada gambar diatas, hal ini membuktikan bahwa aplikasi *Booking* Online Barbershop SeeCut sangat compatible ke seluruh ukuran Android dan begitu pula dengan beberapa sistem operasinya. Aplikasi ini cukup ringan untuk digunakan dengan berbagi macam handphone yang ada di indonesia.

IV. Hasil Analisa Sistem

Berdasarkan hasil penelitian, analisa dan pembahasan mengenai aplikasi (*Booking* Online Barbershop SeeCut) menggunakan metode RAD, maka dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Dengan adanya sistem informasi *Booking* Online barbershop SeeCut berbasis mobile smartphone (Android), dapat mempermudah dalam memonitoring pelanggan.
2. Dengan adanya sistem informasi *Booking* Online barbershop SeeCut berbasis mobile smartphone (Android), dapat menangani masalah antrian yang menumpuk.
3. Dengan adanya sistem informasi *Booking* Online barbershop SeeCut berbasis mobile smartphone (Android), pelanggan tidak perlu datang dan mealukan *Booking* secara manual atau datang ke barbershop seecut berada.

V. KESIMPULAN

Simpulan

Setelah melalui serangkaian proses analisa, perancangan sistem dan uji coba dalam membuat aplikasi *Booking* Barbershop SeeCut ini, terdapat beberapa kesimpulan antara lain :

1. Dengan adanya aplikasi *Booking* Barbershop SeeCut, Customer yang melakukan *Booking* dapat menyesuaikan tanggal, jam, yang di inginkan tanpa harus datang langsung ke tempat barbershop berada.
2. Dengan adanya aplikasi *Booking* Barbershop SeeCut ini, Customer dapat di mudahkan dalam melakukan *Booking* dimana saja, dengan firut yang di sesuaikan dan di design semudah mungkin dalam penggunaannya dan seefektif mungkin.
3. Dengan adanya implementasi aplikasi *Booking* Barbershop SeeCut ini, dapat mempermudah pelayanan kepada customer dan barbershop.

Saran

Berdasarkan hasil pembahasan kesimpulan diatas, penulis mempunyai saran-saran yang semoga dapat bermanfaat dalam pengembangan aplikasi *Booking* Online Barbershop SeeCut :

1. Pada Aplikasi ini customer dapat mendownload pada play store sehingga akan menambah income untuk barbershop.
2. Dapat di kembangakan lagi menjadi ke operating system yang berbeda seperti Mac OS dan Icon yang lebih menarik.
3. Pengembangan aplikasi di tambahkan metode pembayaran agar customer dapat di mudahkan, dan dapat menampilkan report yang di hasilkan.

DAFTAR PUSTAKA

[1] Eka W Fridayanthie1, J. C., 2016. Rancang Bangun Sistem aplikasi Simpan Pinjam Karyawan Menggunakan Metode Object Oriented Programng (Studi Kasus pada: PT. ARTA BUANA SAKTI TANGERANG). Jurnal Techno Nusa Mandiri, Volume XIII, p. 62.

[2] Faridl, M., 2015. Fitur Dahsyat Sublime Text 3. Surabaya: LUG STIKOM.

[3] Fatchan, M., 2017. Aplikasi Sistem Informasi Pemesanan Tiket Bus Pada PO.Rosalia Indah Berbasis Delphi. Jurnal Teknologi Pelita Bangsa - SIGMA ISSN 2407-3903, Volume 6, pp. 64-74.

[4] H. Nasruddin Safaat, 2015. Rancang bangun aplikasi multiplatform android, IOS, windows phone, blackberry, symbian. Bandung: Informatika.

[5] Hidayat, Wahyu; Maafuf, Fauzi; Bahari, Saeful; 2016. Perancangan Sistem perancangan media video desain interior sebagai salah satu penunjang promosi dan informasi di pt. wans desain group, Volume 1.

[6] Maulindar, J., 2016. Konsep dan Perancangan Smart Tiket. Jurnal STMIK Duta Bangsa Surakarta Duta.com ISSN 2086-9436, Volume 11, pp. 43-54.

[7] Munir, 2015. Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan. Bandung: Alfabeta.

[8] N Stiny, George; McKay, Alison; Pennington, Alan de; 2016. International Journal of Computer Integrated Manufacturing. Volume 29, p. 1.

[9] R. A, S. & Shalahudin, M., 2014. Modul Pembelajaran Rekayasa. Bandung: Modula Bandung.

[10] Rohman, A., 2016. Aplikai Pemesanan Tiket Bus Berbasis Web Studi Kasus Pada PO. Harapan Jaya. Jurnal Informatika Universitas Pamulang ISSN 2541-1004, Volume 1, pp. 1-11.

S., 2017. Aplikasi Reservasi Tiket Bis Pada PO Krui Putra Cikarang Berbasis Android Dengan Metode Waterfall. Jurnal Teknologi Pelita Bangsa- SIGMA ISSN 2407-3903, Volume 7, pp. 186-194.

[11] Shalahuddin, 2014. Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur. Bandung: Bumi Aksara.

[12] Shalahuddin, 2014. Software Engineering: A Practition's Approach. Bandung: Bumi Aksara.

[13] Sistem informasi Penyewaan Kamar Menggunakan. AMIK BSI, Volume III, p. 2.

[14] Sugiarti, Y., 2018. Dasar-Dasar Pemrograman Java Netbeens Database, UML dan Interface. Tanggerang Selatan: PT Remaja Rosdakarya.

[15] Swara, G. Y., 2016. Rekayasa Perangkat Lunak Pemesanan Tiket Bioskop Berbasis Web. Jurnal TEKNOIF issn23382724, Volume 4, p. 30.

[16] Winarno, E., Ali, Z. & S., 2014. Pemrograman Web Berbasis HTML5, PHP, dan JavaScript. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.