Dosen : ASRIL BASRY., S.KOM., M.KOM

Teknologi dan Infrastruktur E-Bisnis (3 SKS)

RABU 12:50 - 15:20

NO.	NIM	NAMA	FOTO	NILAI UAS	NILAI UTS	NILAI TUGAS	TOTAL
1	1944390020	ELVAN SULISTIO MANULLANG		90 (40%)	88 (30%)	88 (30%)	88.8
2	2044390002	DAFA WIRA YUDA		92 (40%)	92 (30%)	92 (30%)	92
3	2044390005	ADE NOVAN		92 (40%)	88 (30%)	92 (30%)	90.8
4	2044390006	RANI OKTAVIANA		94 (40%)	94 (30%)	94 (30%)	94
5	2044390010	AHMAD CHUZAIMI		94 (40%)	94 (30%)	94 (30%)	94
6	2044390014	ARYA HAEKAL		95 (40%)	93 (30%)	93 (30%)	93.8
7	2044390016	AHMAD RAFIIF ARIIQ RAMADHAN		92 (40%)	93 (30%)	92 (30%)	92.3
8	2044390018	REYNATO MULIAWAN R		95 (40%)	95 (30%)	95 (30%)	95
9	2044390021	RAFLI ALFARITZI KHAMIDA		90 (40%)	90 (30%)	88 (30%)	89.4
10	2044390027	NAJIB KHOIRI RAHMAN		90 (40%)	92 (30%)	92 (30%)	91.2
11	2044390029	DINA STEVANI VIVI		92 (40%)	94 (30%)	92 (30%)	92.6

	UNIVERSITAS PERSADA INDONESIA (UPI Y.A.I) **FAKULTAS TEKNIK** **PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**	**Kode Dokumen**

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

MATA KULIAH (MK)	**KODE**	**Rumpun MK**	**BOBOT (sks)**		**SEMESTER**	**Tgl Penyusunan**
Teknologi dan Infrastruktur E-Bisnis		Komputer (Mata Kuliah Inti / Wajib Prodi)	**T = 3 sks**	**P = -**	1	Juni 2022

OTORISASI	**Pengembang RPS**	**Koordinator RMK**	**Ketua PRODI**
		Asril Basry S.kom**, M.Kom**	**Agus Suwarte S. Kom., M.Kom**

Capaian Pembelajaran (CP)	**CPL-PRODI yang dibebankan pada MK**	
	S8	Menunjukkan sikap bertanggung jawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri
	KU1	Mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan inovatif dalam konteks pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan dan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora yang sesuai dengan bidang keahliannya;
	KU10	Mampu melakukan analisis dan desain dengan menggunakan kaidah rekayasa software dan hardware serta algoritma dengan cara menggunakan tools dan dapat menunjukkan hasil dan kondisi yang maksimal untuk aplikasi bisnis
	KK3	Mampu mengembangkan teori serta metode yang terkait dengan penerapan konsep-konsep informatika di berbagai aspek kehidupan masyarakat luas
	PP3	Mempunyai pengetahuan dalam penyusunan algoritma pemrograman yang efektif dan efisien serta dapat merancang, membangun dan mengelola aplikasi sistem informasi secara tepat dan akurat untuk pendukung pengambilan keputusan
	Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	

	CPMK1	Mampu menjelaskan konsep pemrograman, tipe pemrograman dan bahasa pemrograman
	CPMK2	Mampu menganalisis persoalan yang dapat dipecahkan dengan program komputer
	CPMK3	Mampu menuliskan program komputer sederhana dengan Java
	Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (Sub-CPMK)	
	Sub-CPMK1	Pada akhir perkuliahan, mahasiswa mampu menjelaskan konsep pemrograman, tipe pemrograman, dan bahasa pemrograman
	Sub-CPMK2	Pada akhir perkuliahan, mahasiswa mampu menganalisis persoalan yang dapat dipecahkan dengan program komputer
	Sub-CPMK3	Pada akhir perkuliahan, mahasiswa mampu menuliskan program komputer sederhana dengan Java
	Korelasi CPL terhadap Sub-CPMK	

	Sub-CPMK1	**Sub-CPMK2**	**Sub-CPMK3**
CPL1	□	□	□
CPL2		□	□
CPL3		□	□
CPL4		□	□
CPL5	□	□	□

Deskripsi Singkat MK	Mata kuliah membahas mengenai prosedur, tata cara serta hal-hal yang harus diketahui oleh seorang system analyst dalam merancang dan membangun E-bisnis , teknogi yang akan digunakan serta infratruktur yang akan dipakai untuk E-bisnis
Bahan Kajian: Materi Pembelajaran	- Overview Teknologi E-Bisnis - Protocol E-bisnis Merancang dan Membangun Situs E-Bisnis - Framework E-bisnis

	- Teknologi E-Bisnis - Infrastruktur E-bisnis - Internet
Pustaka	**Utama :** 1. Andrew S Tanenbaum, Computer Networks, Printice Hall Inc., New Jersey, 1988 2. Stalling Wiliam, Komunikasi Data dan Komputer : Dasar-dasar Komunikasi Data, Salemba Teknika, Jakarta, 2001 **Pendukung :**
Dosen Pengampu	Asril Basry, S.Kom. , S.kom
Matakuliah syarat	

Mg Ke-	**Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (Sub-CPMK)**	**Penilaian**		**Bantuk Pembelajaran, Metode Pembelajaran, Penugasan Mahasiswa, [Estimasi Waktu]**		**Materi Pembelajaran [Pustaka]**	**Bobot Penilaian (%)**
		Indikator	**Kriteria & Teknik**	**Luring (*offline*)**	**Daring (*online*)**		
(1)	**(2)**	**(3)**	**(4)**	**(5)**	**(6)**	**(7)**	**(8)**
1	Menjelaskan Konsep Dasar E-Bisnis	Mahasiswa memahami dan menjelaskan mengenai pengertian, tujuan, kegunaan E- Bisnis	Kriteria: Ketepatan dan kesesuaian dengan topik materi dan pembahasan Teknik: non tes makalah, presentasi	Bentuk pembelajaran: Kuliah Metode pembelajaran: SGD, tugas TM : 3x50” PT : 3x60” BM : 3x60”	- Bentuk pembejaran: elearning melalui platform - Metode pembelajaran SGD melalui paltform	**Pengenalan E-bisnis** a. Pengetahuan dasar E-bisnis b. Keuntungan dan kerugian E-bisnis c. Protokol E-bisnis d. Perangkat Keras E-bisnis e. Perangkat Lunak E-bisnis **E-bisnis Terkini** f. Intranet, Extranet dan Internet, Bandwidth	5%

						g. Teknologi E-bisnis h. Perangkat pendukung terbaru	
2	Menjelaskan Struktur E-bisnis dan Arsitektur E-bisnis	Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan struktur E-bisnis dan arsitektur E-bisnis serta topologi E-bisnis dan mampu menggunakan tool untuk menganalisa E-bisnis dasar	Kriteria: Ketepatan dan kesesuaian dengan topik materi dan pembahasan Teknik; non tes Makalah, presentasi	Bentuk pembelajaran: Kuliah Metode pembelajaran: Ringkasan materi dan SGD TM : 3x50” PT : 3x60” BM : 3x60”	Bentuk pembejaran: elearning melalui platform Metode : SGD melalui paltform	a. Menjelaskan Infrastruktur dan Arsitektur E-bisnis komputer. b. Mengkalisifikasikan E-bisnis komputer berdasarkan struktur dan atau fungsinya (LAN,WAN,Peer to Peer, Client-Server) c. Menjelaskan topologi E-bisnis dan pengaruhnya terhadap kinerja.	5%
3	Menjelaskan Spesifikasi Dan pemanfaatan media E-bisnis	Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan definisi dan spesifikasi berbagai media E-bisnis kabel, mampu menentukan penggunaan media E-bisnis yang tepat.	Kriteria: Ketepatan dan kesesuaian dengan materi. Teknik Diskusi	- Bentuk pembelajaran: Kuliah - Metode pembelajaran: Ringkasan materi dan SGD TM : 3x50” PT : 3x60” BM : 3x60”	- Bentuk pembejaran: elearning melalui platform - Metode pembelajaran Ringaksan materi dan SGD melalui paltform	a. Menjelaskan evolusi teknologi media kabel. b. Menjelaskan teknologi media kabel terbaru dalam penerapan infrastruktur E-bisnis.	10%

4	Menjelaskan Spesifikasi Dan pemanfaatan media E-bisnis	Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan definisi dan spesifikasi berbagai media E-bisnis nirkabel, mampu menentukan penggunaan media E-bisnis yang tepat.	Kriteria: Ketepatan dalam menjelaskan dan menganalisa Teknik: non tes Diskusi, presentasi	- Bentuk pembelajaran: Kuliah - Metode pembelajaran: SGD, tugas TM : 3x50” PT : 3x60” BM : 3x60”	-Bentuk pembejaran: elearning melalui platform - Metode pembelajaran SGDL melalui platform, tugas melalui platform	a. Menjelaskan evolusi teknologi media nirkabel. b. Menjelaskan teknologi media nirkabel terbaru dalam penerapan infrastruktur E-bisnis.	10%
5	Mampu menjelaskan Framework E-bisnis	Ketepatan dalam menjelaskan Definisi Framework E-bisnis dan pengalamatan	Kriteria : Ketepatan dan kesesuaian dengan materi Teknik: non tes Diskusi	-Bentuk pembelajaran: Kuliah -Metode pembelajaran: studi kasus dan SGD, tugas TM : 3x50” PT : 3x60” BM : 3x60”	Bentuk pembejaran: elearning melalui platform Metode pembelajaran: studi kasus melalui platform, SGD melalui platform	- Latar belakang Framework E-bisnis - Pengalamatan	5%
6	Mampu menjelaskan Arsitektur E-Bisnis	Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan perhitungan Arsitektur E-Bisnis dan pemanfaatanya dalam E-bisnis komputer.	Kriteria: Ketepatan, kesesuaian dengan materi yang diberikan Tekink non- test: Diskusi Presentasi	Bentuk pembelajaran**:** Kuliah Metode pembelajaran **:** SGD dan studi kasus TM : 3x50” PT : 3x60” BM : 3x60”	Bentuk pembejaran: elearning melalui platform Metode pembelajaran: analisis studi kasus melalui platform, SGD melalui platform	- Arsitektur E-Bisnis - Pemanfaatannya - Penggunaan E-bisnis	5%

7	Mampu mengimplementasikan Teknologi E-Bisnis	Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan perhitungan Arsitektur E-Bisnis dan pemanfaatanya dalam E-bisnis komputer.	Kriteria: Ketepatan, kesesuaian dengan materi yang diberikan Teknik: non tes Diskusi	Bentuk pembelajaran: Kuliah Metode pembelajaran: studi kasus, tugas TM : 3x50” PT : 3x60” BM : 3x60”	Bentuk pembejaran: elearning melalui platform Metode pembelajaran: studi kasus melalui platform, SGD melalui platform	- Pendefinisian Teknologi E-Bisnis - Penggunaan dan pemanfaatannya	10%
8	**Evaluasi Tengah Semester / Ujian Tengah Semester**						

9	Mampu menjelaskan Aplikasi E-bisnis	Ketepatan mengimplementasikan Aplikasi E-Bisnis	Kriteria: Ketepatan dalam menganalisis dan menjelaskan. Teknik : non tes	Bentuk pembelajaran: Kuliah Metode pembelajaran: Belajar mandiri TM : 3x50” PT : 3x60” BM : 3x60”	Bentuk pembejaran: elearning melalui platform Metode pembelajaran: PBL melalui platform	- Teori Aplikasi - Algoritma - Implementasi Web E-Bisnis	**10%**
10	Mampu Menjelaskan Analisa E-bisnis	Ketepatan mengimplementasikan Analisa E-bisnis	Kriteria: Ketepatan, kesesuaian dengan materi Tekik: non test, menjelaskan/pemaparan	Bentuk pembelajaran: Kuliah Metode pembelajaran: Diskusi kelompok dan studi kasus TM : 3x50” PT : 3x60” BM : 3x60”	Bentuk pembejaran: elearning melalui platform Metode pembelajaran: SGD melalui platform	- Analisa E-bisnis - Rancangan E-bisnis	5%

11	Mampu Menjelaskan Rancangan E-bisnis Standart	Ketepatan mengimplementasikan Menjelaskan Rancangan E-bisnis Standart	Kriteria: Ketepatan, kesesuaian dengan materi yang diberikan Teknik: non test: Diskusi dan Presentasi	Bentuk pembelajaran**:** Kuliah Metode pembelajaran **:**SGD dan studi kasus TM : 3x50” PT : 3x60” BM : 3x60”	Bentuk pembejaran: elearning melalui platform Metode pembelajaran: SGD melalui platform	- E-bisnis Standart - Method dengan Design/ execution	**5%**
12	Mampu Menjelaskan Application E-Busniness	Ketepatan dalam mengimplementasikan Application Business	Kriteria: Ketepatan sesuai dengan materi Teknik: non tes	Bentuk pembelajaran**:** Kuliah Metode pembelajaran Self-Learning, tugas TM : 3x50”	Bentuk pembejaran: elearning melalui platform	- Lapisan E-Bisnis - Web Design	**5%**
13	Mampu Menjelaskan jenis transaksi E-Bisnis	Ketepatan dalam Menjelaskan Jenis Transaksi E-Bisnis	Kriteria: Ketepatan dengan materi Teknik: non tes Menganalisis kasus	Bentuk pembelajaran**:** Kuliah Metode pembelajaran Self-Learning, tugas TM : 3x50” PT : 3x60” BM : 3x60”	Bentuk pembejaran: elearning melalui platform Metode pembelajaran: self learning melalui platform	- Jenis Transaksi E- - bisnis - Bentuk Data	5%
14	Mampu mengimplementasikan E-commerce	Ketepatan dalam mengimplementasikan E-Commerce	**Kriteria:** Ketepatan dalam penyampaian mayeterri Teknik: non test	Bentuk pembelajaran**:** Kuliah Metode pembelajaran **:**SGD dan studi kasus TM : 3x50” PT : 3x60” BM : 3x60”	Bentuk pembejaran: elearning melalui platform Metode pembelajaran: Analisa studi kasus, SGD melalui platform	- E-commerce - Penggunaan E-Commerce	10%

15	Mampu manajemen E-bisnis	Ketepatan pengelolaan E-bisnis	Kriteria**:** Ketepatan dalam menganalisa kasus dan artikel dalam bentuk makalah Teknik : Diskusi dan presentasi	Bentuk pembelajaran**:**Kuliah Metode : SGD TM : 3x50” PT : 3x60” BM : 3x60”	Bentuk pembejaran: elearning melalui platform Metode pembelajaran: SGD melalui platform	- Konstruksi E-bisnis - Akses E-bisnis - Manajemen E-bisnis -	10%
16	**Evaluasi Akhir Semester / Ujian Akhir Semester**						