

REPUBLIC INDONESIA KEMENTERIAN HUKUM DAN
HAKASASI MANUSIA

SURAT PENCATATAN CIPTAAN

Dalam rangka perlindungan ciptaan di bidang ilmu pengetahuan, seni dan sastra berdasarkan Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta, dengan ini menerangkan:

Nomor dan tanggal permohonan : EC002022110562, 21 Desember 2022

Pencipta

Nama : **Sularso Budilaksono, Febrianty dkk**
Alamat : Jl. Srinindito 6 No 2 RT 7 RW 1 Kel. Ngemplaksimongan ,
Semarang , JAWA TENGAH, 50148
Kewarganegaraan : Indonesia

Pemegang Hak Cipta

Nama : **Sularso Budilaksono, Febrianty dkk**
Alamat : Jl. Srinindito 6 No 2 RT 7 RW 1 Kel. Ngemplaksimongan ,
Semarang , JAWA TENGAH, 50148
Kewarganegaraan : Indonesia
Jenis Ciptaan : **Buku**
Judul Ciptaan : **PENGUNAAN SINEMA STARTUP (Metode Semai, Inkubasi,
Menebar, Dan Memadu-Padankan)**

Tanggal dan tempat diumumkan untuk : 4 November 2022, di Jakarta
pertama kali di wilayah Indonesia atau di luar
wilayah Indonesia

Jangka waktu perlindungan : Berlaku selama hidup Pencipta dan terus berlangsung selama
70 (tujuh puluh) tahun setelah Pencipta meninggal dunia,
terhitung mulai tanggal 1 Januari tahun berikutnya.

Nomor pencatatan : 000426306

adalah benar berdasarkan keterangan yang diberikan oleh Pemohon.
Surat Pencatatan Hak Cipta atau produk Hak terkait ini sesuai dengan Pasal 72 Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014
tentang Hak Cipta.



a.n Menteri Hukum dan Hak Asasi Manusia
Direktur Jenderal Kekayaan Intelektual u.b.
Direktur Hak Cipta dan Desain Industri


Anggoro Dasananto

NIP.196412081991031002

Disclaimer:

Dalam hal pemohon memberikan keterangan tidak sesuai dengan surat pernyataan, Menteri berwenang untuk mencabut surat pencatatan permohonan.

LAMPIRAN PENCIPTA

No	Nama	Alamat
1	Sularso Budilaksono	Jl. Srinindito 6 No 2 RT 7 RW 1 Kel. Ngeplaksimongan
2	Febrianty	Jl. Perindustrian I No.41.Rt.01 Rw.01 Kel. Kebun Bunga Kec. Sukarami Palembang
3	Fahrul Nurzaman	Perumahan Jatijajar Garden Residence Blok D24 Jatijajar Tapos Kota Depok

LAMPIRAN PEMEGANG

No	Nama	Alamat
1	Sularso Budilaksono	Jl. Srinindito 6 No 2 RT 7 RW 1 Kel. Ngeplaksimongan
2	Febrianty	Jl. Perindustrian I No.41.Rt.01 Rw.01 Kel. Kebun Bunga Kec. Sukarami Palembang
3	Fahrul Nurzaman	Perumahan Jatijajar Garden Residence Blok D24 Jatijajar Tapos Kota Depok



PENGGUNAAN SINEMA STARTUP (Metode Semai, Inkubasi, Menebar, dan Memadu-Padankan)

Dr. Sularso Budilaksono, M.Kom.

Dr. Febrianty, SE, M.Si

Fahrul Nurzaman, S.Kom. M.TI.

UU No 28 tahun 2014 tentang Hak Cipta

Fungsi dan sifat hak cipta Pasal 4

Hak Cipta sebagaimana dimaksud dalam Pasal 3 huruf a merupakan hak eksklusif yang terdiri atas hak moral dan hak ekonomi.

Pembatasan Pelindungan Pasal 26

Ketentuan sebagaimana dimaksud dalam Pasal 23, Pasal 24, dan Pasal 25 tidak berlaku terhadap:

- i. penggunaan kutipan singkat Ciptaan atau produk Hak Terkait untuk pelaporan peristiwa aktual yang ditujukan hanya untuk keperluan penyediaan informasi aktual;
- ii. Penggandaan Ciptaan atau produk Hak Terkait hanya untuk kepentingan penelitian ilmu pengetahuan;
- iii. Penggandaan Ciptaan atau produk Hak Terkait hanya untuk keperluan pengajaran, kecuali pertunjukan dan Fonogram yang telah dilakukan Pengumuman sebagai bahan ajar; dan
- iv. penggunaan untuk kepentingan pendidikan dan pengembangan ilmu pengetahuan yang memungkinkan suatu Ciptaan atau produk Hak Terkait dapat digunakan tanpa izin Pelaku Pertunjukan, Produser Fonogram, atau Lembaga Penyiaran.

Sanksi Pelanggaran Pasal 113

1. Setiap Orang yang dengan tanpa hak melakukan pelanggaran hak ekonomi sebagaimana dimaksud dalam Pasal 9 ayat (1) huruf i untuk Penggunaan Secara Komersial dipidana dengan pidana penjara paling lama 1 (satu) tahun atau pidana denda paling banyak Rp100.000.000 (seratus juta rupiah).
2. Setiap Orang yang dengan tanpa hak atau tanpa izin Pencipta atau pemegang Hak Cipta melakukan pelanggaran hak ekonomi Pencipta sebagaimana dimaksud dalam Pasal 9 ayat (1) huruf c, huruf d, huruf f, atau huruf h untuk Penggunaan Secara Komersial dipidana dengan pidana penjara paling lama 3 (tiga) tahun atau pidana denda paling banyak Rp500.000.000,00 (lima ratus juta rupiah).

Palembang © 2022, PENGGUNAAN APLIKASI SINEMA STARTUP (Metode Semai, Inkubasi, Menebar dan Memadu-Padankan)

Dr. Sularso Budilaksono, M.Kom.
Dr. Febrianty, SE, M.Si.
Fahrul Nurzaman, S.Kom. M.TI.

Editor : Dr. Febrianty, SE, M.Si.
Perancang Sampul : Jenri Ambarita, M.Pd.K.
Layouter : Rizki Amalia, A.Md, Ak.

Diterbitkan oleh **Penerbit Inteligi**
CV. Interactive Literacy Digital

Perumahan griya Sejahtera Sukawintan Blok. M No. 10 Rt/Rw: 87/07
Kel. Sukajaya, Kec. Sukaramai, Kodya. Palembang - Sumsel

Telp : 081278354748
Surel : inteligicv@gmail.com
Web : <http://www.inteligi.org>

Referensi | Non Fiksi | R/D
IX + hlm. ; 15,5 x 23 cm

No ISBN : 978-623-.....



Hak Cipta dilindungi undang-undang.

Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh isi buku ini dalam bentuk apapun, secara elektronik maupun mekanis termasuk fotokopi, merekam, atau dengan teknik perekaman lainnya tanpa izin tertulis dari penerbit. Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 Tentang

Hak Cipta.
All right reserved

KATA PENGANTAR

Syukur Alhamdulillahirobbilalamin. Segala puji bagi Allah, yang Maha Pengasih dan Maha Penyayang. Salam dan shalawat semoga selalu tercurah kepada junjungan kita Nabi besar Rasullulah Muhammad SAW, keluarganya, dan para sahabatnya. Tiada kekuatan selain atas izin Allah serta hanya atas Rahmat dan Ridlo Allah yang Maha Pengasih lagi Maha Penyayang, sehingga tim penulis dapat menyelesaikan Buku ini. Harapan penulis buku ini dapat digunakan sebagai pegangan bagi mahasiswa, dosen atau pihak lain yang berminat mempelajari tentang cara menggunakan aplikasi sinema. Pendapat dan saran yang bersifat konstruktif dari pembaca, para ahli, dan teman sejawat sangat penulis harapkan. Semoga tulisan ini bermanfaat bagi yang berminat.

Palembang, Desember 2022

Tim Penulis

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	vi
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
A. Pendahuluan	1
B. Aplikasi Sinema Startup	5
C. Perancangan Sistem.....	6
BAB II	14
TAMPILAN HALAMAN WEBSITE APLIKASI.....	14
A. Halaman Creator.....	14
B. Halaman Mentor	24
C. Halaman Developer.....	29
D. Halaman Tester	37
E. Halaman Inkubator	44
F. Halaman Investor	51
G. Halaman Manage Marketplace.....	58
H. Admin Host	61
BAB III	68
TAMPILAN HALAMAN MOBILE DEVICE.....	68
A. Halaman Login.....	68
B. Halaman Dashboard	69
C. Halaman Buat Ide	70
D. Halaman Data Ide.....	72
E. Halaman Riwayat Penawaran.....	73
F. Halaman List Semua Ide.....	74
G. Halaman Input Nilai	75
H. Halaman Create Penawaran.....	76
I. Halaman Input Review	77
J. Halaman List Produk	78
K. Halaman List Riwayat Pesanan	80
BIODATA SINGKAT PENULIS	82

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Logo Aplikasi Sinema Startup.....	3
Gambar 1.2 Usecase Diagram	8
Gambar 1.3. Workflow Registras.....	9
Gambar 1.4. Workflow Log-in	10
Gambar 1.5. Workflow Forget Password	11
Gambar 1.6. Workflow Diagram Sinema Startup	12
Gambar 1.7. Entity Relation Diagram.....	13
Gambar 2.1 Halaman Registrasi.....	14
Gambar 2.2 Halaman login	15
Gambar 2.3 Halaman Home/Dashboard.....	16
Gambar 2.4 Halaman Buat Ide.....	17
Gambar 2.5 Halaman Riwayat Ide	18
Gambar 2.6 Halaman Detail Ide	18
Gambar 2.7 Halaman Penawaran Masuk dan Approval.....	19
Gambar 2.8 Halaman Belanja Produk Digital	20
Gambar 2.9 Halaman Tambah Keranjang.....	21
Gambar 2.10 Halaman Buat Pesanan.....	22
Gambar 2.11 Halaman Riwayat Pesanan	23

Gambar 2.12 Halaman Upload Bukti Bayar	23
Gambar 2.13 Halaman Registrasi	24
Gambar 2.14 Halaman login	25
Gambar 2.15 Halaman Home/Dashboard.....	26
Gambar 2.16 Halaman Telusuri Ide Startup	26
Gambar 2.17 Halaman Input Nilai Mentor.....	27
Gambar 2.18 Halaman Data Ide	28
Gambar 2.19 Halaman Detail Ide	28
Gambar 2.20 Halaman Registrasi	29
Gambar 2.21 Halaman login	30
Gambar 2.22 Halaman Home/Dashboard.....	31
Gambar 2.23 Halaman Telusuri Ide Startup	32
Gambar 2.24 Halaman Buat Penawaran	33
Gambar 2.25 Halaman Riwayat Penawaran.....	34
Gambar 2.26 Halaman Data Ide	34
Gambar 2.27 Halaman Detail Ide	35
Gambar 2.28 Halaman Input Review	36
Gambar 2.29 Halaman Finish Development.....	36
Gambar 2.30 Halaman Registrasi	37
Gambar 2.31 Halaman login	38

Gambar 2.32 Halaman Home/Dashboard.....	39
Gambar 2.33 Halaman Telusuri Ide Startup.....	39
Gambar 2.34 Halaman Buat Penawaran	40
Gambar 2.35 Halaman Riwayat Penawaran.....	41
Gambar 2.36 Halaman Data Ide	41
Gambar 2.37 Halaman Detail Ide	42
Gambar 2.38 Halaman Input Review	43
Gambar 2.39 Halaman Registrasi.....	44
Gambar 2.40 Halaman login	45
Gambar 2.41 Halaman Home/Dashboard.....	46
Gambar 2.42 Halaman Telusuri Ide Startup.....	46
Gambar 2.43 Halaman Buat Penawaran	47
Gambar 2.44 Halaman Riwayat Penawaran.....	48
Gambar 2.45 Halaman Data Ide	48
Gambar 2.46 Halaman Detail Ide	49
Gambar 2.47 Halaman Input Review	50
Gambar 2.48 Halaman Registrasi.....	51
Gambar 2.49 Halaman login	52
Gambar 2.50 Halaman Home/Dashboard.....	53
Gambar 2.51 Halaman Telusuri Ide Startup.....	53

Gambar 2.52 Halaman Buat Penawaran	54
Gambar 2.53 Halaman Riwayat Penawaran.....	55
Gambar 2.54 Halaman Data Ide	55
Gambar 2.55 Halaman Detail Ide	56
Gambar 2.56 Halaman Detail Ide	57
Gambar 2.57 Halaman Kelola Produk.....	58
Gambar 2.58 Halaman Tambah Produk.....	59
Gambar 2.59 Halaman Data Transaksi.....	59
Gambar 2.60 Halaman login	61
Gambar 2.61 Halaman Home/Dashboard.....	62
Gambar 2.62 Halaman User Management.....	63
Gambar 2.63 Halaman Report ide startup	64
Gambar 2.64 Halaman Tutup Project	65
Gambar 2.65 Halaman Report Produk UMKM.....	65
Gambar 2.66 Halaman Report Transaksi	66
Gambar 3.1 Halaman login	68
Gambar 3.2 Halaman Home/Dashboard.....	69
Gambar 3.3 Halaman Buat Ide.....	70
Gambar 3.4 Halaman Data Ide	72
Gambar 3.5 Halaman Riwayat Penawaran.....	73

Gambar 3.6 Halaman Detail Ide	74
Gambar 3.7 Halaman Input Nilai pada Mentor	75
Gambar 3.8 Halaman Buat Penawaran pada Investor	76
Gambar 3.9 Halaman Input Review pada investor	77
Gambar 3.10 Halaman List Produk.....	78
Gambar 3.11 Halaman Detail Produk.....	79
Gambar 3.12 Halaman List Riwayat Pesanan	80
Gambar 3.13 Halaman List Detail Pesanan.....	81

BAB I

PENDAHULUAN

A. Pendahuluan

Pemerintah sedang menargetkan penumbuhkembangan bisnis berbasis IPTEK dan mencetak wirausaha-wirausaha muda lulusan perguruan tinggi. Hal ini relevan dengan kegiatan Komunitas Kreatif Sinema Startup yang mempunyai perhatian dan ide untuk mengembangkan usaha rintisan atau yang disebut juga startup yang mewadahi startup lain untuk dapat tumbuh dan berkembang menjadi startup baru. Komunitas sinema startup memberikan inovasi melalui “Sinema Startup” yang diharapkan sebagai solusi bagi para mahasiswa, alumni, dan masyarakat yang berminat berwirausaha di dunia digital agar lebih mudah dalam membangun startup impiannya. Hal ini sejalan dengan instruksi Kemendikbudristek yang akan mengembangkan kurikulum bisnis startup mulai tahun 2022.

Saat ini perkembangan industri perhomestayan (hospitality) sedang mulai kembali merangkat diseluruh penjuru Nusantara setelah pandemi dapat diatasi. Termasuk juga perubahan manajemen homestay pun juga tidak terelakan. Beberapa property homestay mengalami perpindahan brand setelah hanya sekian tahun berada dalam manajemen brand tertentu. Namun belum semua

manajemen homestay mempunyai aplikasi pendukung bisnis manajemen homestay terutama untuk perusahaan manajemen homestay yang baru. Beberapa aplikasi seperti tokopedia, booking.com dan sejenisnya, pemesanan yang ada telah mengintegrasikan reservasi homestay dengan reservasi tiket pesawat dan kereta api. Diperlukan terobosan inovasi model bisnis yang baru sehingga dapat mempunyai differensiasi dengan aplikasi yang sudah ada.

Permasalahan pengangguran merupakan masalah yang sangat penting dalam ketenagakerjaan di Indonesia. Badan Pusat Statistik (BPS) melaporkan jumlah pengangguran periode Agustus 2020 mengalami peningkatan sebanyak 2,67 juta orang. Dengan demikian, jumlah angkatan kerja di Indonesia yang menganggur menjadi sebesar 9,77 juta orang. Kepala BPS Suhariyanto menjelaskan Pandemi Covid-19 membuat tingkat pengangguran terbuka (TPT) di Indonesia mengalami kenaikan dari 5,23 persen menjadi 7,07 persen". Senada dilansir oleh Tempo.com "Ribuan sarjana baru lulus dari berbagai universitas setiap tahunnya dan mereka siap memasuki dunia kerja, namun untuk mendapatkan kerja tidaklah mudah, apalagi saat situasi perekonomian di Indonesia tidak menentu akibat terdampak Pandemi Covid-19".



Gambar 1.1 Logo Aplikasi Sinema Startup

Aplikasi SINEMA STARTUP berbasis web digunakan untuk manajemen dan staff SINEMA STARTUP official untuk menyetujui pembuakan akun kreator statrup, mentor, narasumber, developer, pelanggan tester, inkubator, investor dan mahasiswa/milenial yang mau belajar tentang kewirausahaan dan perintisan bisnis berbasis teknologi.

“Sinema Startup” diharapkan merupakan platfom untuk membudidayakan bermunculannya startup baru supaya bisa tumbuh dan berkembang dalam ekosistem yang benar. Sinema Startup mengembangkan Metode

Semai, Inkubasi, Menebar dan Memadu-Padankan disingkat “Sinema”.

- Semai : menemukan kreator startup dan ideathon (ide-ide dari para kreator) yang selanjutnya akan direview untuk peluangnya atau potensi bisnisnya.
- Inkubasi : inkubasi (suatu proses pembinaan, pendampingan, dan pengembangan yang diberikan oleh Inkubator) mulai dari pembangunan aplikasi sampai launching di playstore dan bertemu dengan calon penggunanya.
- Nebar : menyebarkan atau mempublikasikan secara nasional startup tersebut sampai penggunaannya dapat berkembang.
- Memadupadankan : mempertemukan startup dengan pemodal/angel investor semua di atas dilakukan melalui platform aplikasi “Sinema Startup”.

Tujuan dari Aplikasi Sinema Starup yakni Mewujudkan ide kreatif dengan menghadirkan aplikasi “Sinema Startup” yang dapat mendukung adaptasi kebiasaan baru, pemulihan ekonomi dan penciptaan lapangan kerja baru. Tersedia karya startup yang dikenalkan dengan nama Aplikasi “Sinema Startup”. Aplikasi ini mewadahi wirausaha pemula dibidang digital dari tahap planning sampai action plan agar startup creator dapat menghasilkan produk startup yang lebih

berkualitas dan mampu bersaing di pasar digital. Startup-startup baru ini melalui sinema startup dapat menemukan pengguna yang potensial, manajemen yang tepat, dan investor yang sesuai untuk menjadi media pertumbuhan dan perkembangannya. Sinema Startup diharapkan dapat menyalurkan mahasiswa-mahasiswa berkualitas yang dimiliki oleh Perguruan Tinggi untuk dibentuk menjadi para cofounder startup minimal berlevel unicorn melalui proses pembelajaran melalui pelatihan-pelatihan serta mentoring private bersama expert mentor. Website Masuk menggunakan Link <https://sinema.ikraith.com/>.

B. Aplikasi Sinema Startup

Berikut ini beberapa Fitur yang ada pada Aplikasi Sinema Startup yakni sebagai berikut:

- Ideation space (Semai) : mencari kreator muda startup dari penggalan ide dan pembinaan.
- Incubator space (inkubasi) : membantu pengembangan aplikasi, perijinan, mempertemukan dg calon pelanggan potensial
- Common Space and Services (Menebarkan melalui medsos dan website Sinema Startup), termasuk fasilitas kantor virtual dan sumber daya kreator yang telah sukses (founders) berupa audio/video tutorial.

- Investor Hands-on Counseling & Matching (Memadupadankan) : mempertemukan startup dengan investor.
- Sumber pembelajaran mata kuliah kurikulum Startup

Adapun Proses Bisnis Sinema Starup yakni terdiri atas:

- Kreator startup mendaftarkan ide startup nya dan mendeskripsikan permasalahan yang dihadapinya.
- Narasumber dan mentor yang sukses serta inkubator dapat memberikan masukan dan saran untuk penyempurnaan ide startup tersebut
- Ide startup yang lolos tahap 1 akan melengkapi dengan dokumen administrasi, substansi dan verifikasi dokumen untuk masuk ke tahap 2 yaitu pengembangan aplikasinya
- Developer menawarkan untuk pengembangan aplikasi dengan skema pembiayaan tertentu
- Developer menawarkan pengembangan ini kepada pihak inkubator dan investor termasuk dalam pengurusan badan hukum startup.
- Mahasiswa (calon kreator startup) dapat membeli materi yang terkait dengan pengembangan startup

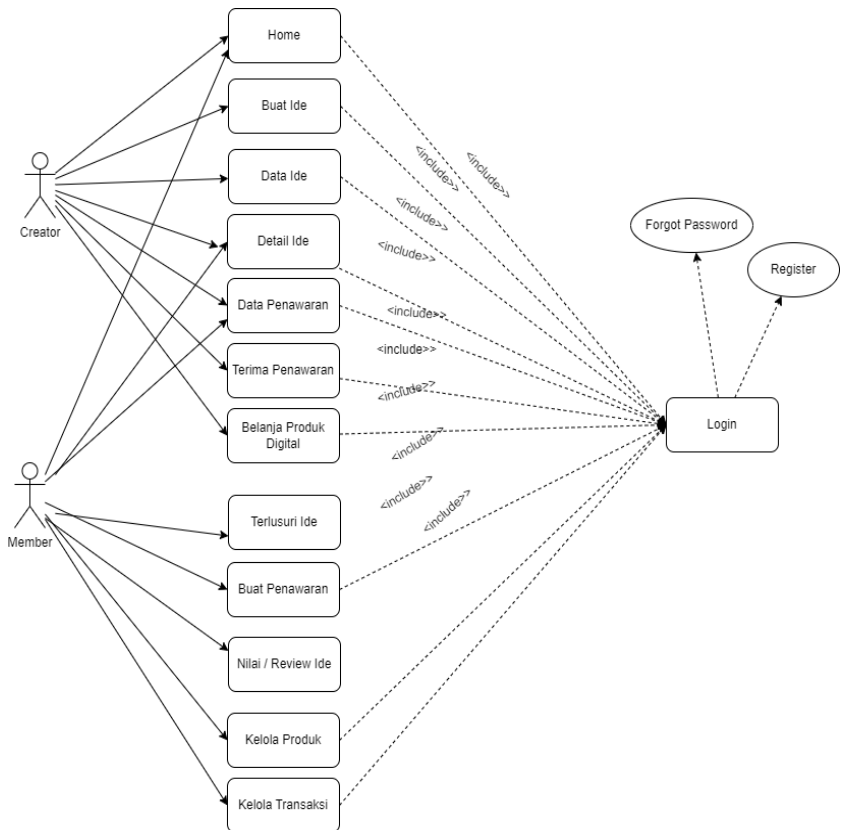
C. Perancangan Sistem

1. Usecase Diagram

Usecase Diagram menunjukkan hubungan yang terjadi antara aktor dan usecase pada suatu sistem. Use case diagram adalah satu dari berbagai jenis diagram UML (Unified Modelling Language) yang menggambarkan hubungan interaksi antara sistem dan aktor. Use Case dapat mendeskripsikan tipe interaksi antara si pengguna sistem dengan sistemnya. Tentunya, use case diagram merupakan sesuatu yang mudah dipelajari. Langkah awal untuk melakukan pemodelan, tentu perlunya suatu diagram yang mampu menjabarkan aksi aktor dengan aksi sistem itu sendiri, seperti yang terdapat pada use case diagram. Adapun, fungsi dari use case diagram sebagai berikut:

- a. Berguna memperlihatkan proses aktivitas secara urut dalam sistem.
- b. Mampu menggambarkan proses bisnis, bahkan menampilkan urutan aktivitas pada sebuah proses.
- c. Manfaat dari use case di antaranya:
- d. Menggunakannya sebagai kebutuhan verifikasi.
- e. Menjadi gambaran interface dari sebuah sistem karena setiap sistem yang dibangun haruslah memiliki interface.

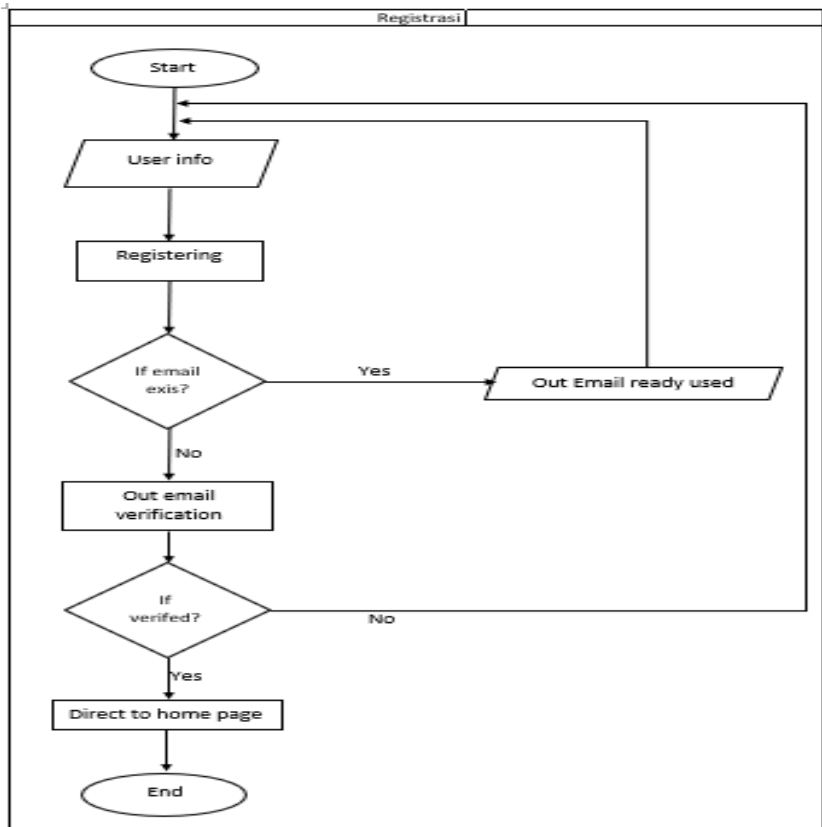
- f. Mengidentifikasi siapa saja orang yang dapat berinteraksi dengan sistem, serta apa yang dapat dilakukan oleh sistem.
- g. Memberikan kepastian mengenai kebutuhan sistem sehingga tidak membingungkan.
- h. Memudahkan proses komunikasi antara domain expert dan end user.



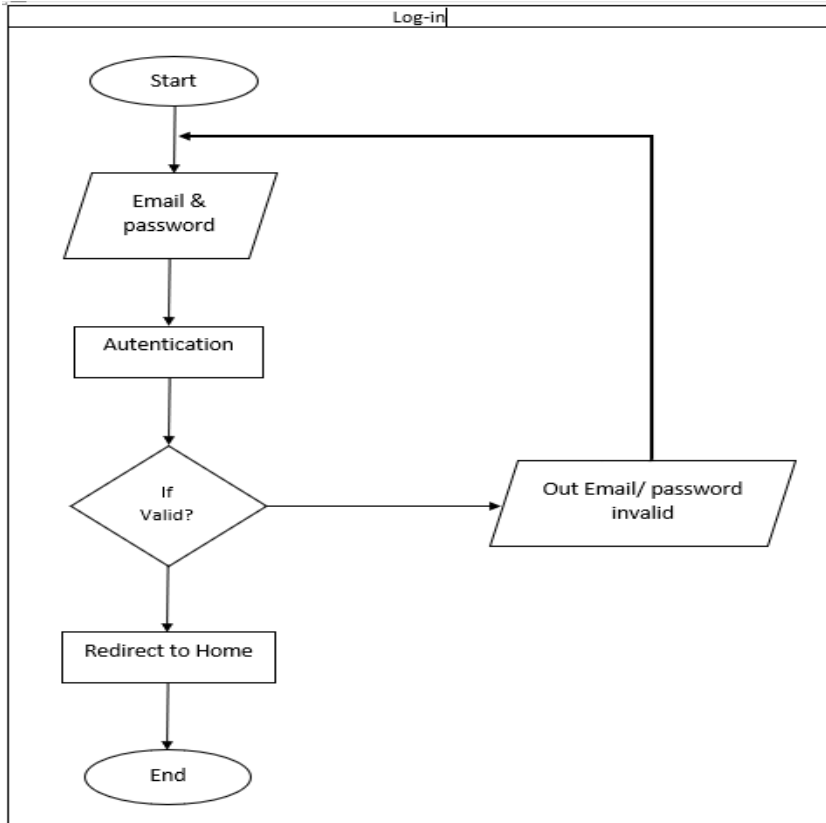
Gambar 1.2 Usecase Diagram

2. Workflow Diagram

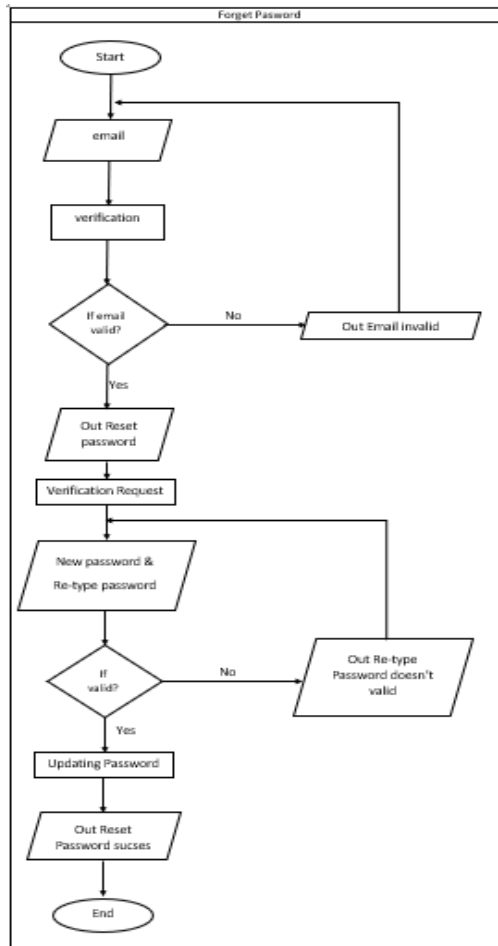
Workflow atau alur kerja adalah urutan tugas yang memproses sekumpulan data dan transaksi yang terjadi antara mitra dan customer. Workflow atau alur kerja adalah urutan tugas yang memproses sekumpulan data.



Gambar 1.3. Workflow Registrasi



Gambar 1.4. Workflow Log-in



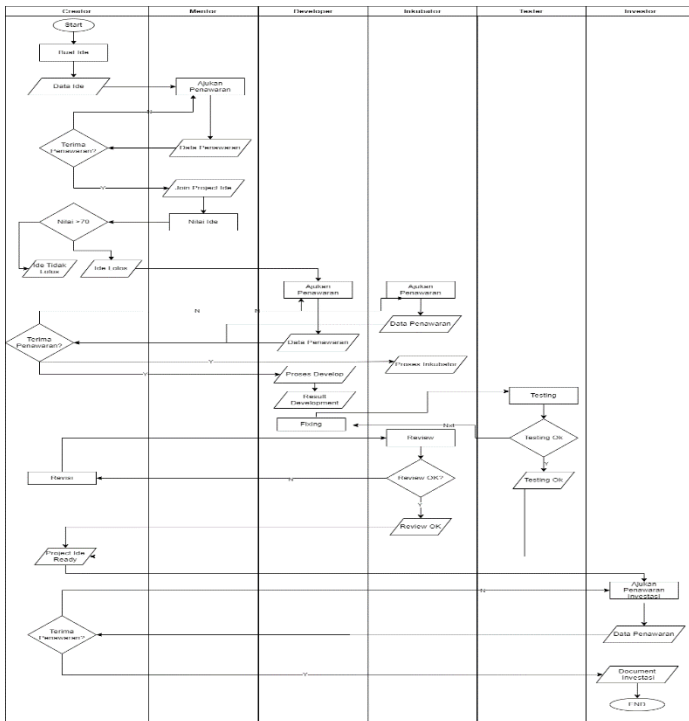
Gambar 1.5. Workflow Forget Password

Penjelasan:

- a. User memasukkan email yang pernah didaftarkan
- b. Validasi email akan dilakukan apabila email tidak ditemukan pada database, apabila email valid maka

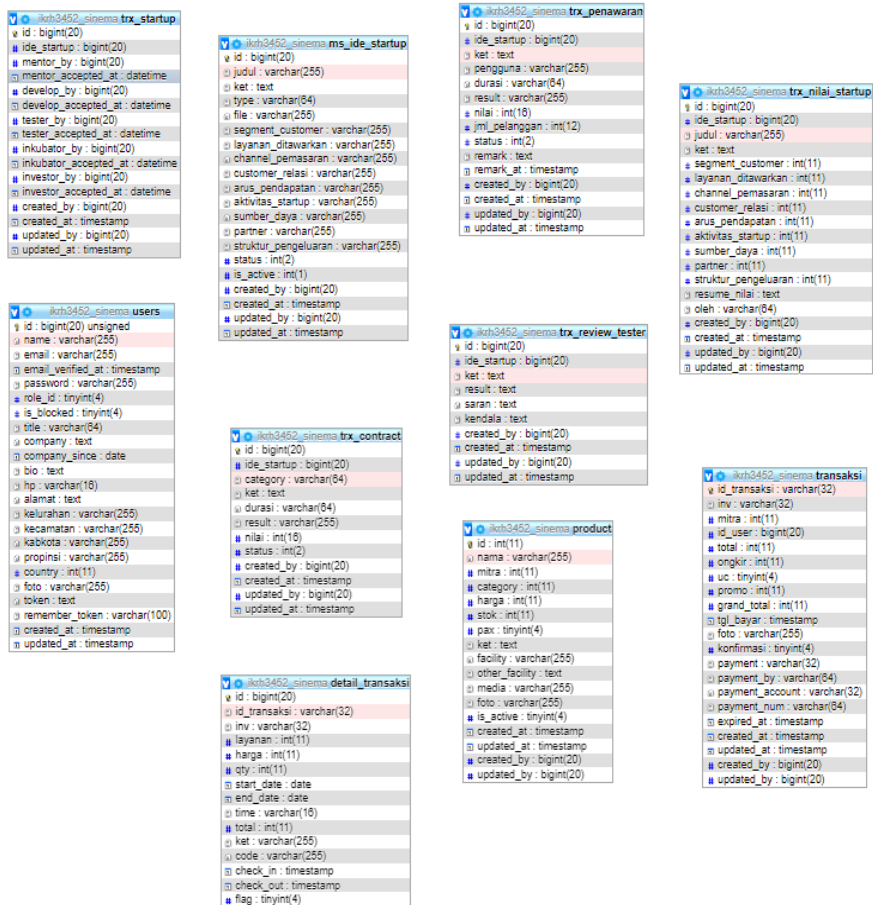
sistem akan memproses permintaan reset password dengan link yang dikirimkan melalui email.

- c. Pada halaman reset password, user perlu memasukkan password baru dan mengkonfirmasi password barunya. Validasi akan muncul apabila password baru dan konfirmasi password baru tidak mirip.
- d. Setelah reset password berhasil user bisa melakukan login dengan password barunya.



Gambar 1.6. Workflow Diagram Sinema Startup

3. Entity Relation Diagram

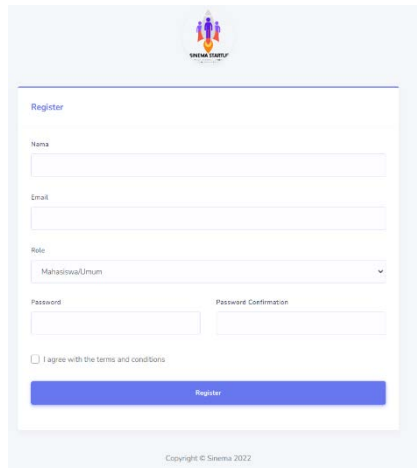


Gambar 1.7. Entity Relation Diagram

BAB II

TAMPILAN HALAMAN WEBSITE APLIKASI

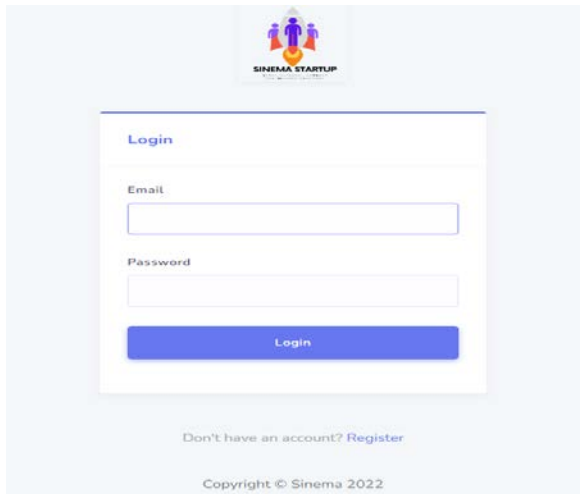
A. Halaman Creator



Gambar 2.1 Halaman Registrasi

- Pada halaman registrasi ini terdapat kolom-kolom yang wajib diisi oleh user, seperti nama, password, dan atau email.
- Jika semua data sudah terisi maka user langsung menekan tombol registrasi.
- Dengan demikian sistem akan otomatis menyimpan data user tersebut.

1. Halaman login

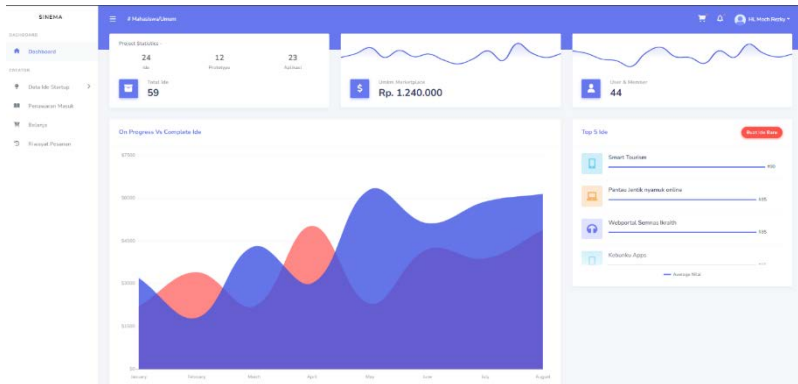


The image shows a login page for 'SINEMA STARTUP'. At the top center is a logo with three stylized figures in blue and orange, with the text 'SINEMA STARTUP' below it. Below the logo is a white login form with a blue border. The form has a title 'Login', an 'Email' input field, a 'Password' input field, and a blue 'Login' button. Below the form, there is a link 'Don't have an account? Register' and a copyright notice 'Copyright © Sinema 2022'.

Gambar 2.2 Halaman login

- Pada halaman login sama seperti tampilan login pada umumnya, terdapat kolom untuk memasukkan email dan password.
- Setelah dimasukkan klik tombol Login.

2. Halaman Home/Dashboard



Gambar 2.3 Halaman Home/Dashboard

- Setelah berhasil login, maka user akan masuk kehalaman home.
- Terdapat Informasi mengenai rekap riwayat transaksi-transaksi, dan juga shorcute menu-menu utama salah satunya adalah buat ide startup.

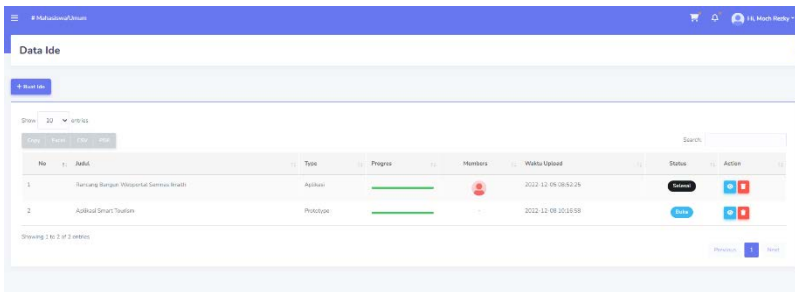
3. Halaman Buat Ide

The screenshot shows a web form for creating an idea. The form is titled "Buat Ide" and is part of a system for "Mentorship/Urban". The form includes several input fields and dropdown menus for user input. The fields are: "Judul" (Title), "Kategori" (Category), "Tipe" (Type) with a "Pilih Tipe" dropdown, "Segment Customer", "Layanan Diawalkan" (Service Offered), "Channel Pemasaran" (Marketing Channel), "Estimasi Biaya" (Cost Estimate), "Area Penerimaan" (Reception Area), and "Struktur Pengeluaran" (Expense Structure). Below these are "Alamat Startup" (Startup Address), "Sumber Dana" (Source of Funds) with a dropdown, and "Partner". There are three file upload sections labeled "File (1)", "File (2)", and "File (3)", each with a "Choose File" button and "No file chosen" text. A blue "Ajukan" (Submit) button is located at the bottom right of the form.

Gambar 2.4 Halaman Buat Ide

- Pada halaman ini terdapat beberapa form yang harus diisi dengan lengkap oleh user creator untuk menuangkan idenya kedalam sistem.

4. Halaman Riwayat Ide

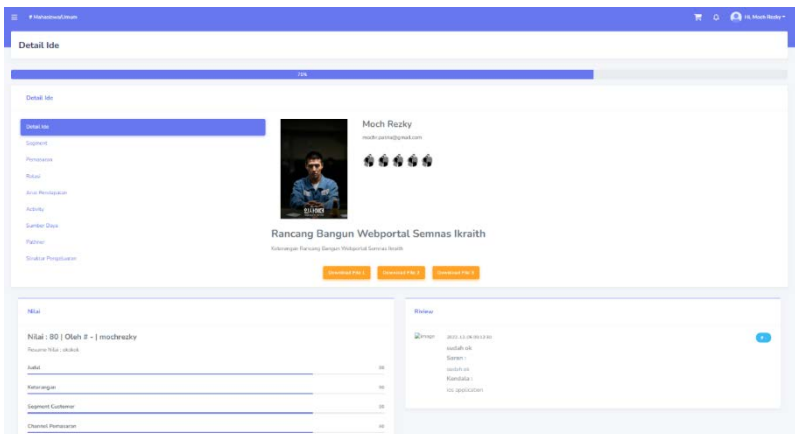


No	AmdA	Tipe	Progress	Members	Waktu Upload	Status	Aksi
1	Rancang Bangun Webportal Semnas Ikrath	Aplikasi	<div style="width: 100%;"><div style="width: 100%;"></div></div>		2022-11-09 08:52:25	Online	
2	Aplikasi Smart Toolkit	Prototipe	<div style="width: 100%;"><div style="width: 100%;"></div></div>	-	2022-11-09 00:16:59	On	

Gambar 2.5 Halaman Riwayat Ide

- Pada halaman Riwayat Ide terdapat data-data ide yang sudah disubmit berikut dengan status progress ide, member, dan juga status progress ide.

5. Halaman Detail Ide



Detail Ide

Moch Rezky
moch.pernadip@gmail.com

Rancang Bangun Webportal Semnas Ikrath
Rancangan Rancang Bangun Webportal Semnas Ikrath

Nilai

Nilai : [0] Oleh : [1] mochrezky	
Temuan Nilai : cekidok	
AmdA	100
Keterangan	100
Segment Customer	100
Channel Pemasaran	100

Review

2022-11-09 08:52:25

cekidok

Saran :

gagal di

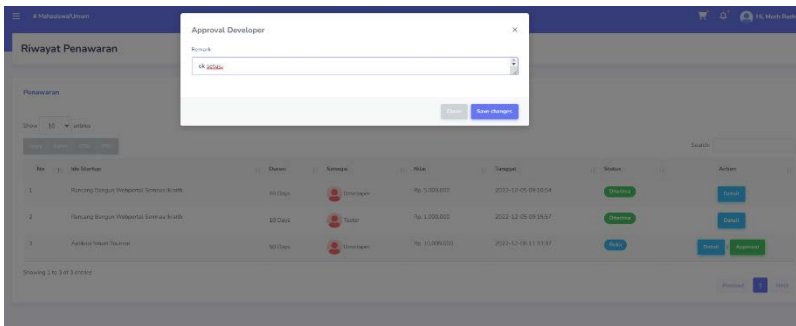
Kembali :

no application

Gambar 2.6 Halaman Detail Ide

- Pada Halaman Detail Ide berisikan informasi ide secara keseluruhan dari data ide, data member yang bergabung, nilai, dan review dari member.

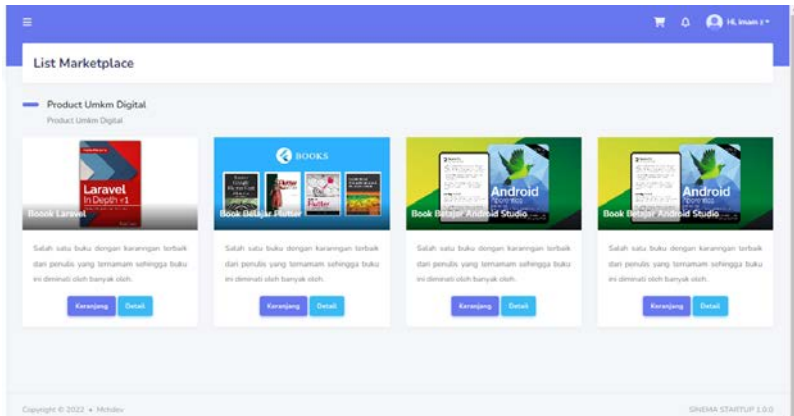
6. Halaman Penawaran Masuk dan Approval



Gambar 2.7 Halaman Penawaran Masuk dan Approval

- Pada Halaman Penawaran Masuk merupakan hasil dari ide yang sebelumnya dibuat oleh user, disini user dapat melihat detail penawaran dan melakukan approval terhadap penawaran yang sesuai dari beberapa member (Developer/Tester/Inkubator/Investor).

7. Halaman Belanja Produk Digital



Gambar 2.8 Halaman Belanja Produk Digital

- Pada Halaman ini user bisa membeli produk-produk digital dari member-member yang terdaftar di sistem.

8. Halaman Tambah Keranjang

The image shows two parts of a web application interface. The top part is a modal window titled 'Keranjang' (Cart) with a close button (X). It contains the following fields:

- Nama Produk:** A text input field containing 'Book Laravel'.
- Jumlah Stok:** A text input field containing '10'.
- Harga:** A text input field containing '50000'.
- Jumlah Beli:** A numeric input field containing '2'.

At the bottom of the modal are two buttons: 'Close' and 'Masukkan Keranjang' (Add to Cart).

The bottom part of the image shows a 'Cart' overlay on a mobile device screen. It lists the items in the cart:

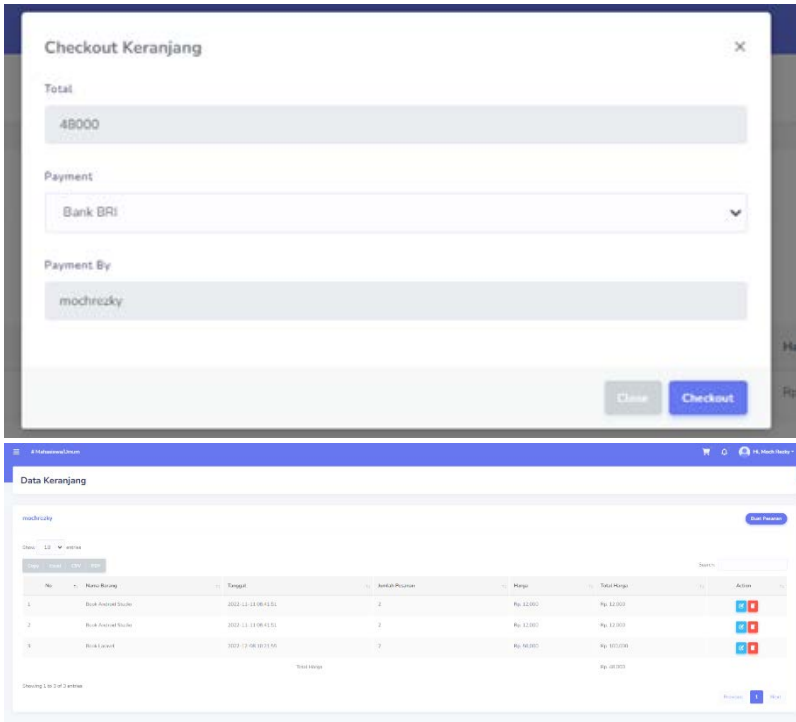
Item	Quantity	Price per Unit	Total Price
Book Android Studio	2 Pcs	Rp. 12,000	Total : Rp. 24,000
Book Android Studio	2 Pcs	Rp. 12,000	Total : Rp. 24,000
Book Laravel	2 Pcs	Rp. 50,000	Total : Rp. 100,000

At the bottom of the cart overlay is a 'View All >' link.

Gambar 2.9 Halaman Tambah Keranjang

- Pada Halaman ini user bisa membeli menambahkan produk yang diinginkan kedalam keranjang belanja

9. Halaman Buat Pesanan



Gambar 2.10 Halaman Buat Pesanan

- Pada Halaman ini user bisa melihat keranjang belanja dan melakukan checkout pesanan.

10. Halaman Riwayat Pesanan

No	No	Tanggal	Uraian	Metode Bayar	Jumlah	Status	Aksi
1	W0221101021	2022-11-01 21:42:16	mesin	Bank Transfer	50000	Selesai	
2	W0221101022	2022-11-02 22:02:51	mesin	Bank Transfer	50000	Belum Bayar	
3	W0221101023	2022-11-02 21:08:14	mesin	Bank Transfer	60000	Belum Bayar	
4	W0221101024	2022-11-02 21:18:02	mesin	Bank Transfer	80000	Belum Bayar	
5	W0221111005	2022-11-11 08:44:15	mesin	Bank Transfer	10000	Selesai	
6	W0221101026	2022-12-01 10:29:29	mesin	Bank Transfer	60000	Belum Bayar	

Gambar 2.11 Halaman Riwayat Pesanan

- Pada Halaman ini user bisa melihat riwayat pesanan yang sudah dibuat

11. Halaman Upload Bukti Bayar

Form fields:

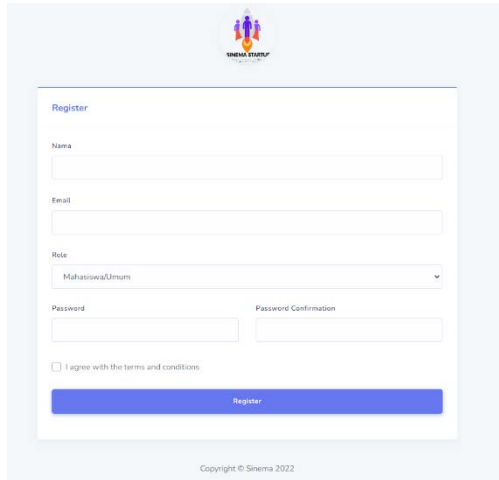
- No Transaksi: W0221101021
- Tanggal: 2022-11-01
- Pembayar: User
- Pembayaran: Bank Transfer
- Metode Bayar: Bank Transfer
- Tipe: 30000
- Jumlah: 50000
- Keterangan: mesin
- Bukti Bayar: [Placeholder image: A girl watering a tree]
- Upload Bukti Bayar: [Upload Bukti Bayar button]

Gambar 2.12 Halaman Upload Bukti Bayar

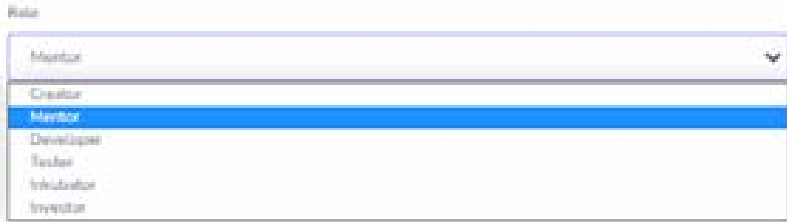
- Pada Halaman ini user bisa melakukan upload bukti pembayaran sesuai detail pesanan

B. Halaman Mentor

1. Halaman Registrasi Mentor



The image shows a registration form titled "Register" for a system called "SINEMA STUDY". The form includes the following fields: "Nama" (Name), "Email", "Role" (a dropdown menu currently showing "Mahasiswa/Umum"), "Password", and "Password Confirmation". Below these fields is a checkbox labeled "I agree with the terms and conditions." and a blue "Register" button. At the bottom of the form, it says "Copyright © Sinema 2022".



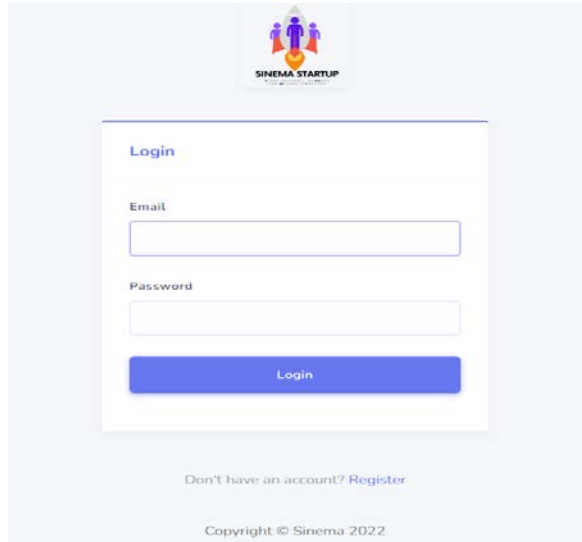
The image shows a dropdown menu for selecting a role. The menu is currently open, showing the following options: "Mentor" (which is highlighted in blue), "Creator", "Developer", "Tester", "Inhibitor", and "Inventor".

Gambar 2.13 Halaman Registrasi

- Pada halaman registrasi ini terdapat kolom-kolom yang wajib diisi oleh Mentor, seperti nama, password, email. Jika semua data sudah terisi maka langsung menekan tombol

registrasi. Dengan demikian sistem akan otomatis menyimpan data user tersebut.

2. Halaman login



Logo: SINEMA STARTUP Platform untuk Film Dokumenter Indonesia

Login

Email

Password

Login

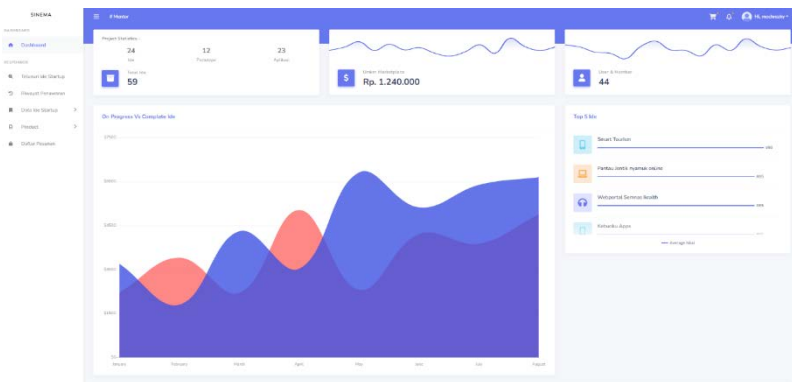
Don't have an account? [Register](#)

Copyright © Sinema 2022

Gambar 2.14 Halaman login

- Pada halaman login sama seperti tampilan login pada umumnya, terdapat kolom untuk memasukkan email dan password.

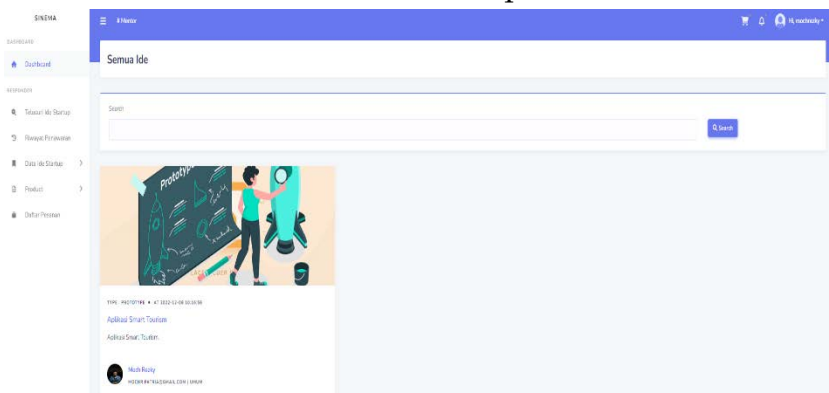
3. Halaman Home/Dashboard



Gambar 2.15 Halaman Home/Dashboard

- Setelah berhasil login, maka member akan masuk kehalaman home. Terdapat Informasi mengenai rekam riwayat transaksi-transaksi.

4. Halaman Telusuri Ide Startup



Gambar 2.16 Halaman Telusuri Ide Startup

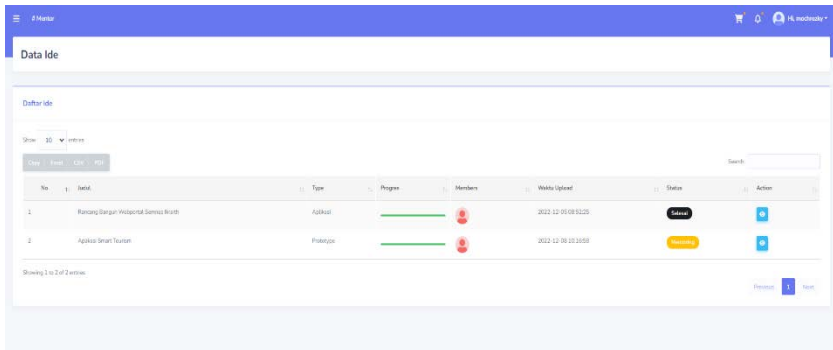
- Pada Halaman Telusuri Ide Startup Mentor bisa mencari ide-ide yang sudah bisa dilakukan penilaian.

5. Halaman Input Nilai





Gambar 2.17 Halaman Input Nilai Mentor

- Pada Halaman Halaman Input Nilai Mentor, mentor melakukan penilaian terhadap detail-detail ide startup.

6. Halaman Data Ide



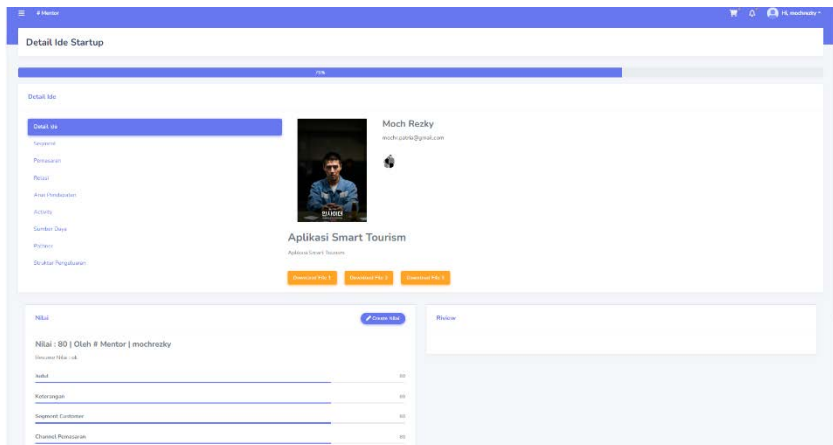
The screenshot shows a web interface for 'Data Ide'. At the top, there is a blue header with a user profile 'Moch Rezky'. Below the header, the page title is 'Data Ide'. The main content area contains a table with the following columns: No, Item, Type, Progres, Members, Waktu Upload, Status, and Action. There are two rows of data. The first row has '1' in the 'No' column, 'Rencana Berjalan: Hospital Service Booth' in the 'Item' column, 'Aplikasi' in the 'Type' column, a green progress bar in the 'Progres' column, two red member icons in the 'Members' column, '2022-12-01 09:52:25' in the 'Waktu Upload' column, a black 'Status' button, and a blue 'Action' button. The second row has '2' in the 'No' column, 'Aplikasi Smart Tourism' in the 'Item' column, 'Pilotage' in the 'Type' column, a green progress bar in the 'Progres' column, two red member icons in the 'Members' column, '2022-12-08 10:34:58' in the 'Waktu Upload' column, a yellow 'Status' button, and a blue 'Action' button. At the bottom of the table, it says 'Showing 2 of 2 entries'.

No	Item	Type	Progres	Members	Waktu Upload	Status	Action
1	Rencana Berjalan: Hospital Service Booth	Aplikasi	<div style="width: 100%;"></div>	 	2022-12-01 09:52:25	Status	Action
2	Aplikasi Smart Tourism	Pilotage	<div style="width: 100%;"></div>	 	2022-12-08 10:34:58	Status	Action

Gambar 2.18 Halaman Data Ide

- Pada Halaman Data Ide berisi data-data ide yang sudah dilakukan penilaian oleh mentor.

7. Halaman Detail Ide



The screenshot shows a web interface for 'Detail Ide Startup'. At the top, there is a blue header with a user profile 'Moch Rezky'. Below the header, the page title is 'Detail Ide Startup'. The main content area is divided into two sections. The top section is a profile for 'Moch Rezky' with a profile picture, name, and email 'moch.rezky@gmail.com'. Below the profile is a card for the idea 'Aplikasi Smart Tourism' with a subtitle 'Aplikasi Smart Tourism' and three orange buttons: 'View Detail', 'View Detail', and 'View Detail'. The bottom section is a table with the following columns: Nilai, and a 'Close Ide' button. The table has one row with the following data: 'Nilai: 80 | Oleh: Mentor | mochrezky', 'Viewed: 100', 'Judul: 80', 'Keterangan: 80', 'Statement Customer: 80', and 'Channel Pemasaran: 80'.

Nilai
Nilai: 80 Oleh: Mentor mochrezky
Viewed: 100
Judul: 80
Keterangan: 80
Statement Customer: 80
Channel Pemasaran: 80

Gambar 2.19 Halaman Detail Ide

- Pada Halaman Detail Ide berisikan informasi ide secara keseluruhan dari data ide, data member yang bergabung, nilai, dan review.

C. Halaman Developer

1. Halaman Registrasi Developer

Register

Nama

Email

Role

Mahasiswa/Umum

Password

Password Confirmation

I agree with the terms and conditions

Register

Copyright © Sinema 2022

Monitor

Creator

Mentor

Developer

Teacher

Instructor

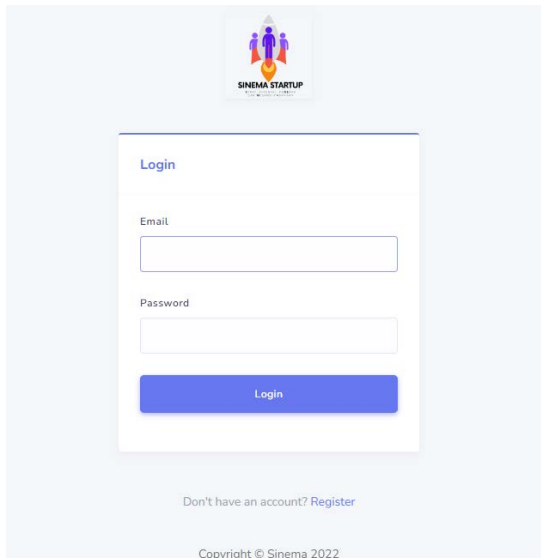
Investor

Gambar 2.20 Halaman Registrasi

- Pada halaman registrasi ini terdapat kolom-kolom yang wajib diisi oleh Developer, seperti nama, password, email. Jika semua data sudah

terisi maka langsung menekan tombol registrasi. Dengan demikian sistem akan otomatis menyimpan data user tersebut.

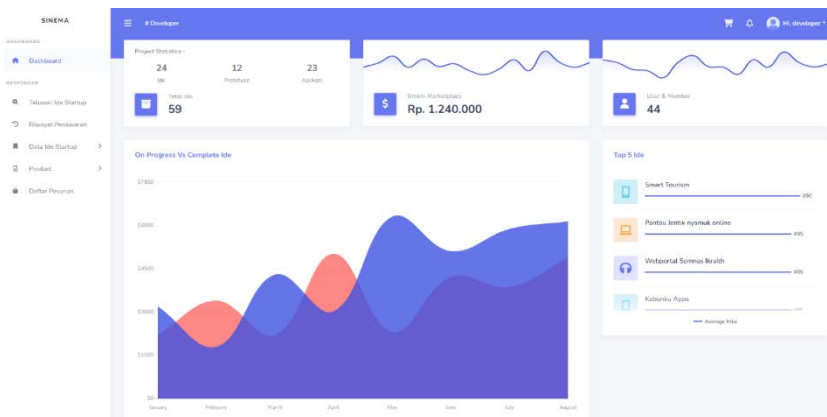
2. Halaman login



Gambar 2.21 Halaman login

- Pada halaman login sama seperti tampilan login pada umumnya, terdapat kolom untuk memasukkan email dan password.

3. Halaman Home/Dashboard



Gambar 2.22 Halaman Home/Dashboard

- Setelah berhasil login, maka member akan masuk kehalaman home. Terdapat Informasi mengenai rekap riwayat transaksi-transaksi.

5. Halaman Buat Penawaran

The screenshot shows a web browser window with the title "Create Penawaran". The form is titled "Penawaran" and contains the following fields:

- Judul:** Aplikasi Smart Tourism
- Keterangan:** Kami Saja Develop
- Dewar:** 50
- Target Ditawarkan:** Aplikasi Web Based
- Jumlah Peminatan:** 11
- Nilai:** 10000000
- File Penawaran:** Choose File WhatsApp Image 2022-10-23 at 22.31.49.jpeg

A "Tambahkan" button is located at the bottom right of the form.

Gambar 2.24 Halaman Buat Penawaran

- Pada Halaman Buat Penawaran Developer harus mengisi form untuk ditawarkan ke pemilik ide, apabila diterima oleh user pemilik ide maka akan masuk pada data ide yang sedang berjalan atau diproses.

6. Halaman Riwayat Penawaran

No	Title	Detail	Pengguna	Nilai	Tanggal	Status	Action
1	Rancang Bangun Website Sempoa Health	40	1	Rp. 5.000.000	2022-12-08 09:30:54	Pending	Detail
2	Prototype Aplikasi Manajemen Lulusan Wisata Kuliner	30	1	Rp. 15.000.000	2022-11-09 09:00:45	Pending	Detail
3	Aplikasi Smart Tourism	50	1	Rp. 10.000.000	2022-12-08 11:23:37	Bid	Bid, Detail, Add

Gambar 2.25 Halaman Riwayat Penawaran

- Pada halaman riwayat penawaran berisi data-data penawaran yang telah diajukan berikut status dari penawaran terhadap ide startup.

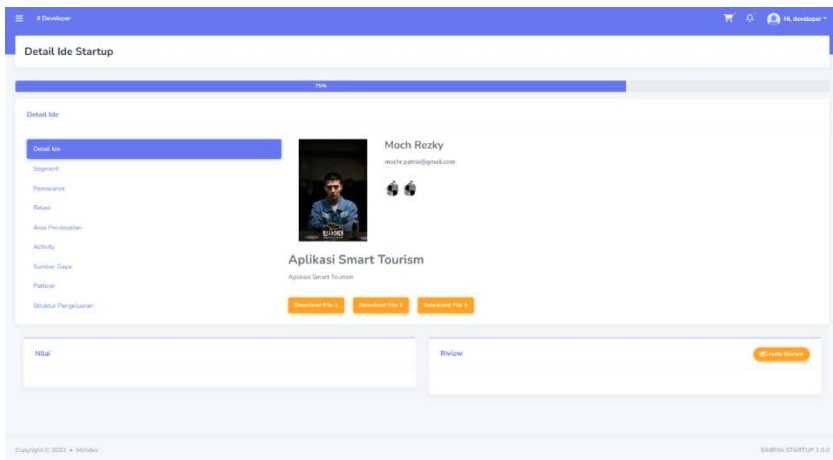
7. Halaman Data Ide

No	Judul	Type	Progres	Members	Waktu Upload	Status	Action
1	Rancang Bangun Website Sempoa Health	Aplikasi	100%	1	2022-12-09 09:52:25	Bid	Bid
2	Prototype Aplikasi Manajemen Lulusan Wisata Kuliner	Prototype	100%	1	2022-11-09 07:36:38	Invitation	Bid, Add
3	Aplikasi Smart Tourism	Prototype	100%	1	2022-12-08 12:16:58	Invitation	Bid, Add

Gambar 2.26 Halaman Data Ide

- Pada Halaman Data Ide berisi data-data ide yang sudah diterima oleh user pemilik ide, disini member bisa memulai development dan melakukan update status project apabila development sudah selesai.

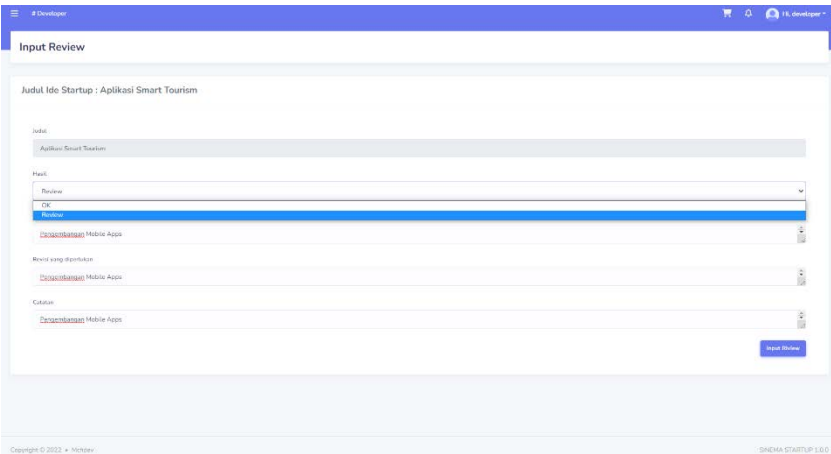
8. Halaman Detail Ide



Gambar 2.27 Halaman Detail Ide

- Pada Halaman Detail Ide berisikan informasi ide secara keseluruhan dari data ide, data member yang bergabung, nilai, dan review.

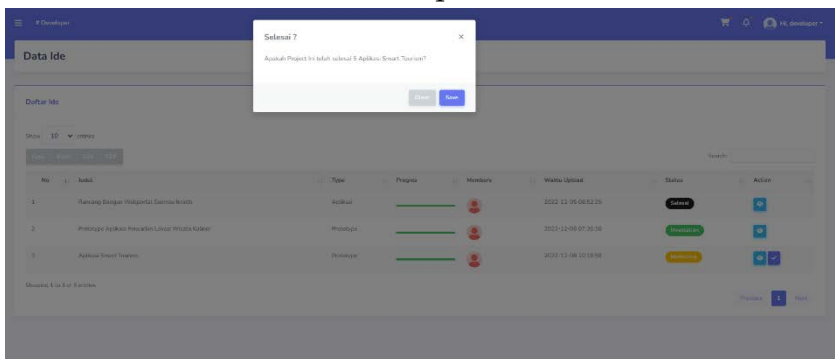
9. Halaman Review



Gambar 2.28 Halaman Input Review

- Pada Halaman Detail Ide berisikan informasi ide secara keseluruhan dari data ide, data member yang bergabung, nilai, dan review.

10. Halaman Finish Development

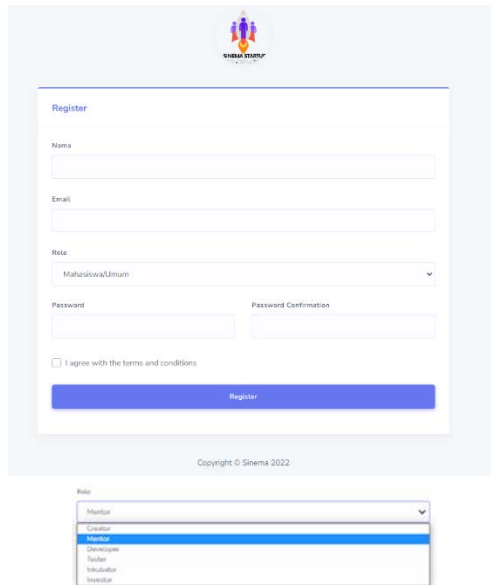


Gambar 2.29 Halaman Finish Development

- Pada Halaman Detail Ide berisikan informasi ide secara keseluruhan dari data ide, data member yang bergabung, nilai, dan review.

D. Halaman Tester

1. Halaman Registrasi Tester



The image shows a registration form titled "Register" with the following fields and elements:

- Nama**: Text input field.
- Email**: Text input field.
- Role**: Dropdown menu with "Mahasiswa/Umum" selected.
- Password**: Text input field.
- Password Confirmation**: Text input field.
- I agree with the terms and conditions
- Register**: Blue button.

Below the main form, a "Role" dropdown menu is expanded, showing the following options:

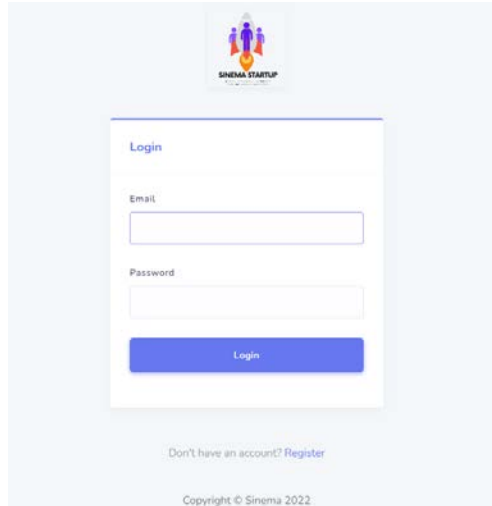
- Mentor
- Creator
- Tester** (highlighted)
- Inisiator
- Inovator

Gambar 2.30 Halaman Registrasi

- Pada halaman registrasi ini terdapat kolom-kolom yang wajib diisi oleh Tester, seperti nama, password, email. Jika semua data sudah terisi maka langsung menekan tombol registrasi.

- Dengan demikian sistem akan otomatis menyimpan data user tersebut.

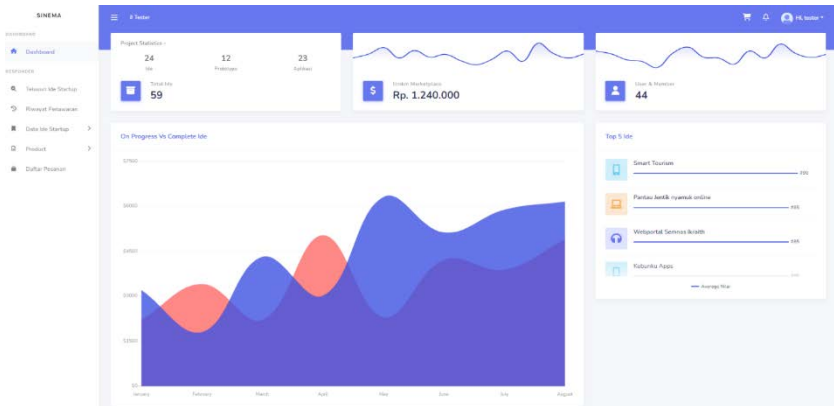
2. Halaman login



Gambar 2.31 Halaman login

- Pada halaman login sama seperti tampilan login pada umumnya, terdapat kolom untuk memasukkan email dan password.

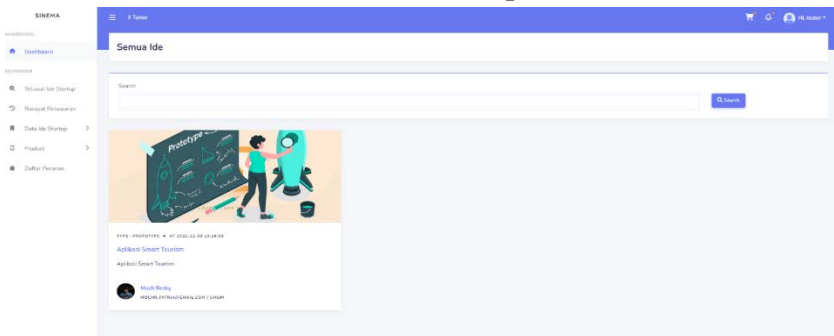
3. Halaman Home/Dashboard



Gambar 2.32 Halaman Home/Dashboard

- Setelah berhasil login, maka Tester akan masuk ke halaman home. Terdapat Informasi mengenai rekap riwayat transaksi-transaksi.

4. Halaman Telusuri Ide Startup



Gambar 2.33 Halaman Telusuri Ide Startup

- Pada Halaman Telusuri Ide Startup Tester bisa mencari ide-ide yang sudah bisa diajukan penawaran.

5. Halaman Buat Penawaran

The screenshot shows a web interface for creating an offer. The header is blue and contains a menu icon, the text '4 Tester', and a user profile icon. The main content area is titled 'Create Penawaran'. The form includes the following fields:

- Judul:** Aplikasi Smart Tourism
- Keterangan:** Saya siap membuat better aplikasi
- Durasi:** 15
- Target Diharapkan:** Quality Assurance Aplikasi
- Jumlah Penawaran:** 5
- Misi:** 20200000
- File Pendukung:** LOKER CIYTA INFROMEDIA 2022.pdf

A 'Tambahkan' button is located at the bottom right of the form.

Gambar 2.34 Halaman Buat Penawaran

- Pada Halaman Buat Penawaran Tester harus mengisi form untuk ditawarkan ke pemilik ide, apabila diterima oleh user pemilik ide maka akan masuk pada data ide yang sedang berjalan atau diproses.

6. Halaman Riwayat Penawaran

No	Title	Durasi	Penerima	Nilai	Tanggal	Status	Action
1	Rekrutmen Dengan Hibridasi Sertifikasi Swasta	10		Rp. 1.000.000	2022-12-09 09:11:57	Menunggu	Detail
2	Prototipe Aplikasi Pengisian Laporan Wisata Kuliner	15		Rp. 5.500.000	2022-12-08 10:26:46	Menunggu	Detail
3	Aplikasi Smart Tawaran	15		Rp. 35.000.000	2022-12-09 14:07:36	Revisi	Detail Tawar

Gambar 2.35 Halaman Riwayat Penawaran

- Pada halaman riwayat penawaran berisi data-data penawaran yang telah diajukan berikut status dari penawaran terhadap ide startup.

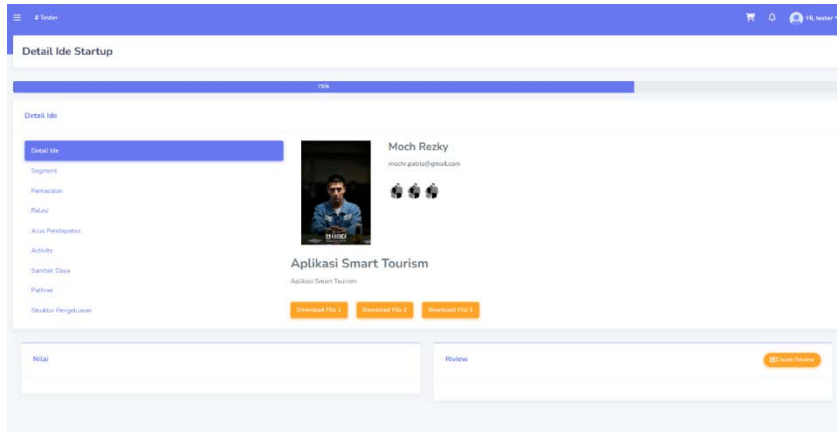
7. Halaman Data Ide

No	Judul	Tipe	Progress	Members	Waktu Upload	Status	Action
1	Rekrutmen Dengan Hibridasi Sertifikasi Swasta	Aplikasi			2022-12-05 08:32:25	Selesai	Detail
2	Prototipe Aplikasi Pengisian Laporan Wisata Kuliner	Prototipe			2022-12-08 07:36:38	Menunggu	Detail
3	Aplikasi Smart Tawaran	Prototipe			2022-12-09 10:15:58	Selesai	Detail

Gambar 2.36 Halaman Data Ide

- Pada Halaman Data Ide berisi data-data ide yang sudah diterima oleh user pemilik ide.

8. Halaman Detail Ide



Gambar 2.37 Halaman Detail Ide

- Pada Halaman Detail Ide berisikan informasi ide secara keseluruhan dari data ide, data member yang bergabung, nilai dan review.

9. Halaman Input Review

The screenshot shows a web interface for reviewing a startup idea. The page title is "Input Review". Below the title, the "Judul Ide Startup" (Startup Idea Title) is "Aplikasi Smart Tourism". The "Model" is "On". The "Filas yang perlu ditambahkan" (Additional filters) is "Tingkat security dg [mekanisme proteksi](#)". The "Rencana yang diperlukan" (Required plan) is "Tingkat Security dg [mekanisme proteksi](#)". The "Catatan" (Notes) is "Tingkat Security dg [mekanisme proteksi](#)". A blue "Input Review" button is located at the bottom right of the form.

Gambar 2.38 Halaman Input Review

- Pada Halaman Halaman Input Review Tester, tester melakukan penilaian terhadap detail-detail ide startup.

E. Halaman Inkubator

1. Halaman Registrasi Inkubator

Register

Nama

Email

Role

Mahasiswa/Umum

Password

Password Confirmation

I agree with the terms and conditions

Register

Copyright © Sinema 2022

Role

Mentor

Creator

Mentor

Developer

Teacher

Incubator

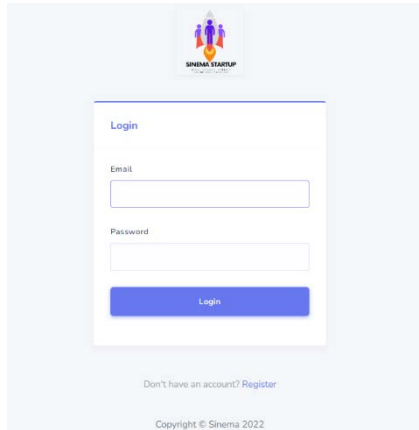
Investor

Gambar 2.39 Halaman Registrasi

- Pada halaman registrasi ini terdapat kolom-kolom yang wajib diisi oleh Inkubator, seperti nama, password, email.
- Jika semua data sudah terisi maka langsung menekan tombol registrasi. Dengan demikian

sistem akan otomatis menyimpan data user tersebut.

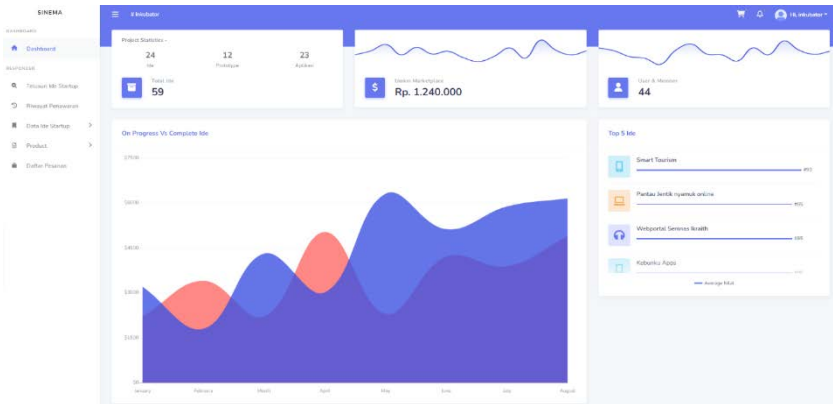
2. Halaman login



Gambar 2.40 Halaman login

- Pada halaman login sama seperti tampilan login pada umumnya, terdapat kolom untuk memasukkan email dan password.

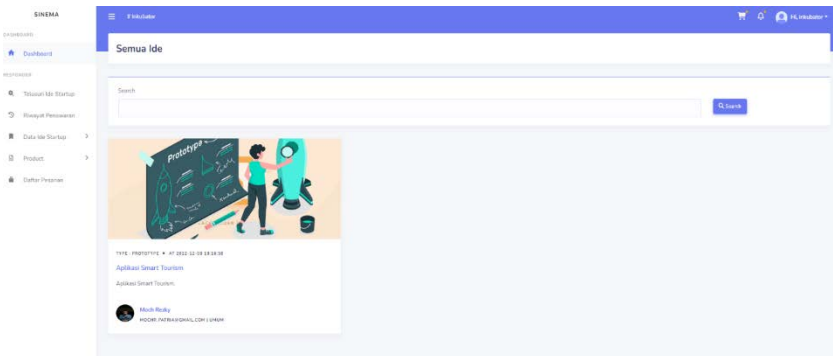
3. Halaman Home/Dashboard



Gambar 2.41 Halaman Home/Dashboard

- Setelah berhasil login, maka Inkubator akan masuk kehalaman home. Terdapat Informasi mengenai rekap riwayat transaksi-transaksi.

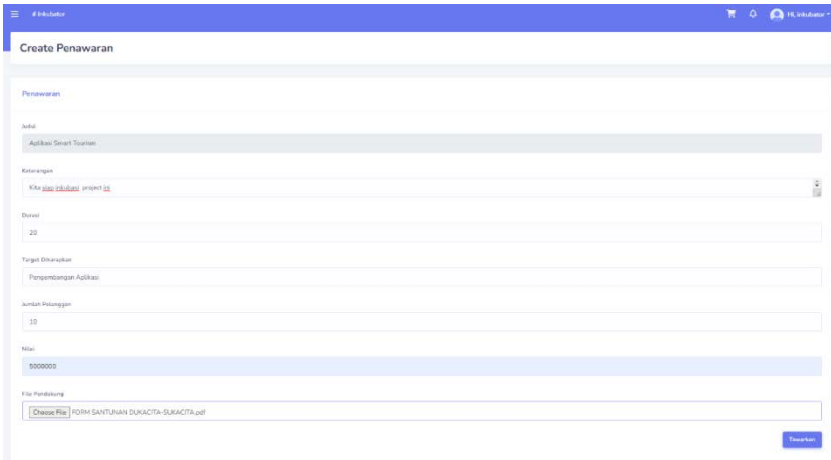
4. Halaman Telusuri Ide Startup



Gambar 2.42 Halaman Telusuri Ide Startup

- Pada Halaman Telusuri Ide Startup Inkubator bisa mencari ide-ide yang sudah bisa diajukan penawaran.

5. Halaman Buat Penawaran



Gambar 2.43 Halaman Buat Penawaran

- Pada Halaman Buat Penawaran Inkubator harus mengisi form untuk ditawarkan ke pemilik ide, apabila diterima oleh user pemilik ide makan akan masuk pada data ide yang sedang berjalan atau diproses.

6. Halaman Riwayat Penawaran

No	Title	Durasi	Penerima	Nilai	Tanggal	Status	Action
1	Prototipe Aplikasi Pencarian Lokasi Wisata Kuliner	45		Rp. 20.000.000	2022-12-06 09:30:09	Uraian	Detail
2	Aplikasi Smart Tourism	30		Rp. 5.000.000	2022-12-06 14:16:59	Uraian	Detail

Gambar 2.44 Halaman Riwayat Penawaran

- Pada halaman riwayat penawaran berisi data-data penawaran yang telah diajukan berikut status dari penawaran terhadap ide startup.

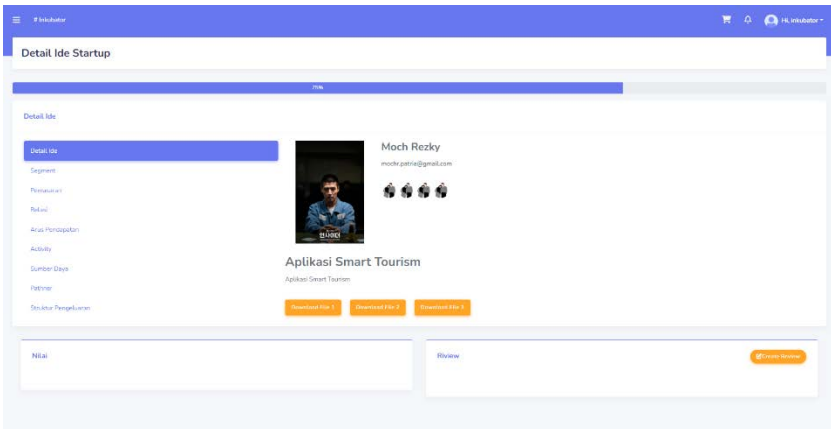
7. Halaman Data Ide

No	Judul	Type	Progres	Members	Waktu Upload	Status	Action
1	Prototipe Aplikasi Pencarian Lokasi Wisata Kuliner	Prototipe			2022-12-06 07:36:28	Uraian	Detail
2	Aplikasi Smart Tourism	Prototipe			2022-12-06 10:10:06	Uraian	Detail

Gambar 2.45 Halaman Data Ide

- Pada Halaman Data Ide berisi data-data ide yang sudah diterima oleh user pemilik ide.

8. Halaman Detail Ide



Gambar 2.46 Halaman Detail Ide

- Pada Halaman Detail Ide berisikan informasi ide secara keseluruhan dari data ide, data member yang bergabung, nilai, dan review.

9. Halaman Input Review

The screenshot shows a web interface for reviewing a startup idea. The title is "Judul Ide Startup : Aplikasi Smart Tourism". Below the title, there are five input fields, each with a "OK" option in a dropdown menu:

- Judul: Aplikasi smart tourism
- Rincil: OK
- Materi Pokok Bahasan: OK
- Target Peserta Didik: OK
- Cetakan: OK

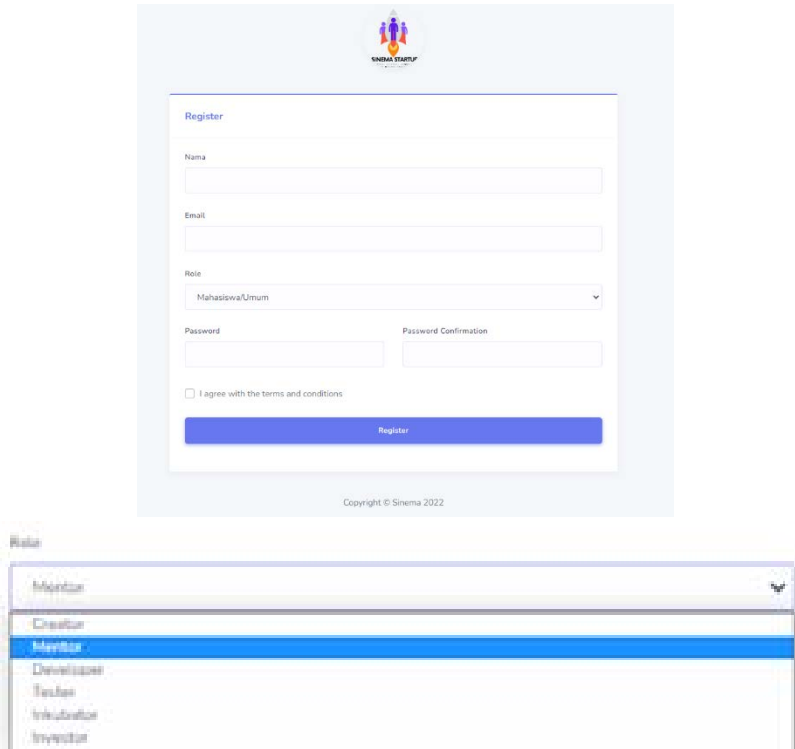
A blue button labeled "Input Review" is positioned at the bottom right of the form.

Gambar 2.47 Halaman Input Review

- Pada Halaman Halaman Input Review Inkubator, tester melakukan penilaian terhadap detail-detail ide startup.

F. Halaman Investor

1. Halaman Registrasi Investor



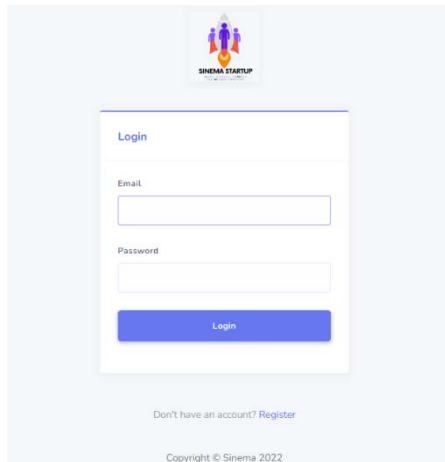
The image shows two screenshots from a web application. The top screenshot is a registration form titled "Register" with the "SINEMA STARTUP" logo at the top. The form includes input fields for "Nama", "Email", "Password", and "Password Confirmation". A dropdown menu for "Role" is set to "Mahasiswa/Umum". There is a checkbox for "I agree with the terms and conditions" and a blue "Register" button. The bottom screenshot shows a dropdown menu with the following options: "Mentor", "Creative", "Mentor" (highlighted in blue), "Developer", "Funder", "Incubator", and "Investor".

Gambar 2.48 Halaman Registrasi

- Pada halaman registrasi ini terdapat kolom-kolom yang wajib diisi oleh Investor, seperti nama, password, email. Jika semua data sudah terisi maka langsung menekan tombol registrasi.

- Dengan demikian sistem akan otomatis menyimpan data user tersebut.

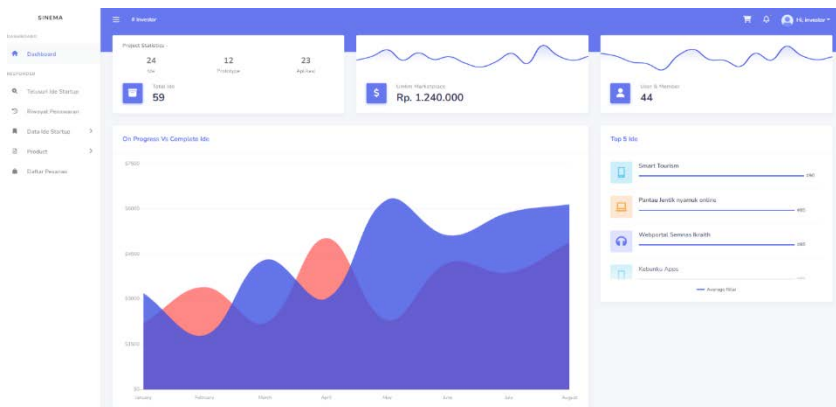
2. Halaman login



Gambar 2.49 Halaman login

- Pada halaman login sama seperti tampilan login pada umumnya, terdapat kolom untuk memasukkan email dan password.

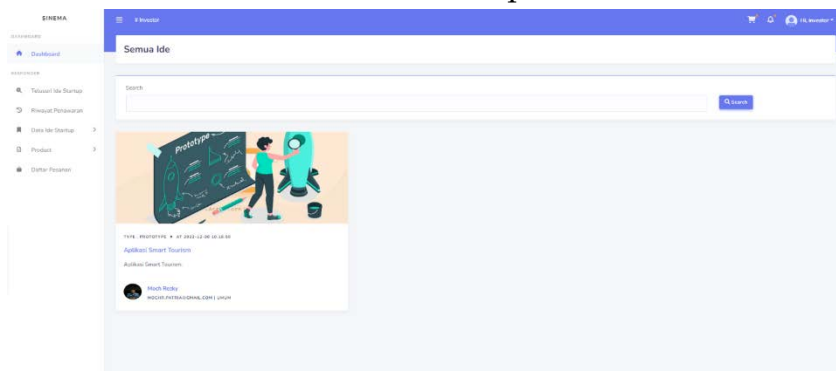
3. Halaman Home/Dashboard



Gambar 2.50 Halaman Home/Dashboard

- Setelah berhasil login, maka Investor akan masuk ke halaman home. Terdapat Informasi mengenai rekap riwayat transaksi-transaksi.

4. Halaman Telusuri Ide Startup



Gambar 2.51 Halaman Telusuri Ide Startup

- Pada Halaman Telusuri Ide Startup Investor bisa mencari ide-ide yang sudah bisa diajukan penawaran.

5. Halaman Buat Penawaran

The screenshot shows a web interface for creating an offer. The header is blue with the text 'if Investor' and a user profile 'Hi, Investor'. The main content area is titled 'Create Penawaran'. The form contains the following fields:

- Judul:** Aplikasi Smart Tourism
- Keterangan:** Kita manfaatkan wisata
- Durasi:** 90
- Target Didasarkan:** Mencari Startup
- Jumlah Peluang:** 15
- Nilai:** 30000000
- File Penawaran:** LOKER CITRA INFOMEDIA 2023.pdf

A 'Simpan' button is located at the bottom right of the form.

Gambar 2.52 Halaman Buat Penawaran

- Pada Halaman Buat Penawaran Investor harus mengisi form untuk ditawarkan ke pemilik ide, apabila diterima oleh user pemilik ide maka akan masuk pada data ide yang sedang berjalan atau diproses.

6. Halaman Riwayat Penawaran

Investor

Riwayat Penawaran

Data berhasil dimunculkan!

Penawaran

Show: 10 | 10 items

No	Title	Durasi	Pengguna	Nilai	Tanggal	Status	Action
1	Prototipe Aplikasi Penawaran Lokal Wisata Kuliner	90		Rp. 175.000.000	2022-12-09 10:57:09	Disetujui	Detail
2	Aplikasi Smart Tourism	90		Rp. 90.000.000	2022-12-09 14:23:47	Batal	Detail Cancel Start

Showing 1 to 2 of 2 items

Printed: 1 | Next

Gambar 2.53 Halaman Riwayat Penawaran

- Pada halaman riwayat penawaran berisi data-data penawaran yang telah diajukan berikut status dari penawaran terhadap ide startup.

7. Halaman Data Ide

Investor

Data Ide

Daftar Ide

Show: 10 | 10 items

No	Judul	Type	Program	Members	Waktu Ideasi	Status	Action
1	Prototipe Aplikasi Penawaran Lokal Wisata Kuliner	Prototipe			2022-12-09 07:34:36	Disetujui	Detail
2	Aplikasi Smart Tourism	Prototipe			2022-12-09 22:16:58	Disetujui	Detail

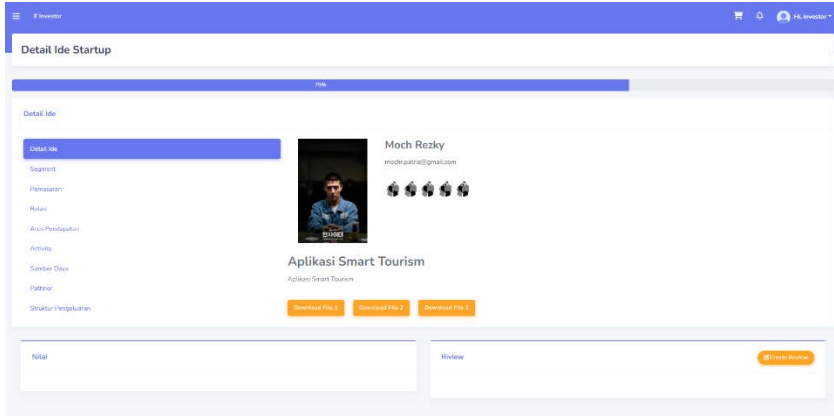
Showing 1 to 2 of 2 items

Printed: 1 | Next

Gambar 2.54 Halaman Data Ide

- Pada Halaman Data Ide berisi data-data ide yang sudah diterima oleh user pemilik ide.

8. Halaman Detail Ide



Gambar 2.55 Halaman Detail Ide

- Pada Halaman Detail Ide berisikan informasi ide secara keseluruhan dari data ide, data member yang bergabung, nilai dan review.

9. Halaman Detail Ide

Investor

Input Review

Judul Ide Startup : Aplikasi Smart Tourism

Judul
Aplikasi Smart Tourism

Merk
OK

Masaas Pemas Invesitori
Masaas Startup

Tanggal Invesitori
Masaas Startup

Grafikan
Masaas Startup

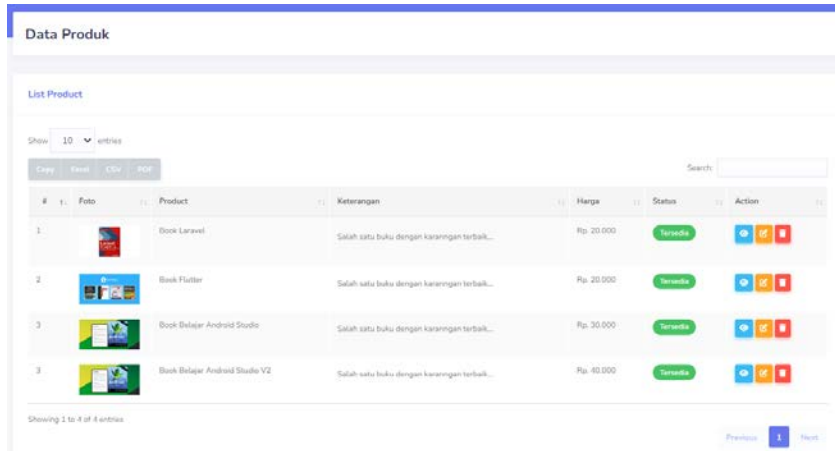
Input Review

Gambar 2.56 Halaman Detail Ide

- Pada Halaman Detail Ide berisikan informasi ide secara keseluruhan dari data ide, data member yang bergabung, nilai dan review.

G. Halaman Manage Marketplace

1. Halaman Kelola Produk



The screenshot displays a web interface for managing products. At the top, there is a header 'Data Produk'. Below it, a section titled 'List Product' contains a 'Show 10 entries' dropdown and a search bar. A table lists four products with columns for ID, Foto, Product, Keterangan, Harga, Status, and Action. The products listed are 'Book Laravel', 'Book Flutter', 'Book Belajar Android Studio', and 'Book Belajar Android Studio V2'. Each product has a 'Tersedia' status and three action buttons (edit, delete, and another). At the bottom, it shows 'Showing 1 to 4 of 4 entries' and pagination controls.

#	Foto	Product	Keterangan	Harga	Status	Action
1		Book Laravel	Salah satu buku dengan karangan terbaik...	Rp. 20.000	Tersedia	
2		Book Flutter	Salah satu buku dengan karangan terbaik...	Rp. 20.000	Tersedia	
3		Book Belajar Android Studio	Salah satu buku dengan karangan terbaik...	Rp. 30.000	Tersedia	
3		Book Belajar Android Studio V2	Salah satu buku dengan karangan terbaik...	Rp. 40.000	Tersedia	

Gambar 2.57 Halaman Kelola Produk

- Pada Halaman Kelola Produk dapat dilakukan oleh member mentor, tester, inkubator dan juga investor berisi data-data produk yang dimiliki oleh member, member dapat mengelola produk miliknya dengan menambah produk, melihat detail produk, edit produk dan juga menghapus produk.

2. Halaman Tambah Produk

Tambah Produk

Tambahkan Produk

Nama Produk

Kategori

--pilih kategori--

Harga

Keterangan

Stok

Gambar

Choose File No file chosen

Simpan

Copyright © 2022 • Mithala

SINEMA STARTUP 1.0.0

Gambar 2.58 Halaman Tambah Produk

- Pada Halaman Tambah Produk member harus mengisi form yang tersedia untuk menambahkan produk ke sistem.

3. Halaman Data Transaksi

Data Transaksi

List Transaksi

Show 10 entries

Done Reset CSV PDF

Search

#	User	Product	Qty	Harga	Status	Action
1	Imam z	Book Larnel	2	Rp. 20.000	Done	Detail

Showing 1 to 1 of 1 entries

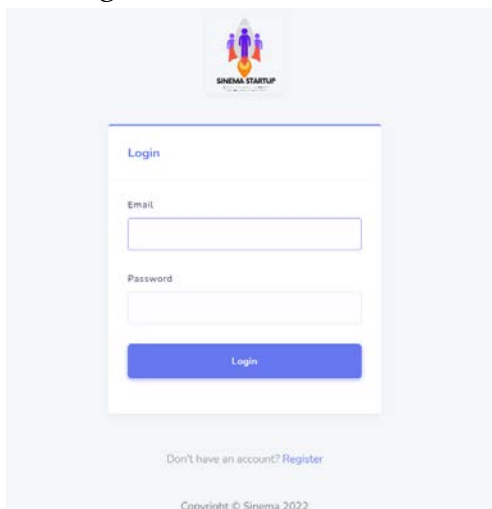
Previous 1 Next

Gambar 2.59 Halaman Data Transaksi

- Pada halaman ini semua transaksi dari user/customer akan tercatat. Terdapat kolom search yang dapat mempermudah jika ingin mencari sebuah transaksi diantara banyak transaksi lainnya.
- Pada tombol detail terdapat action detail untuk melihat informasi secara detail mengenai transaksi tersebut.
- Selain itu terdapat tombol export yang dapat digunakan untuk mencetak laporan, baik dalam bentuk excel dan juga pdf.

H. Admin Host

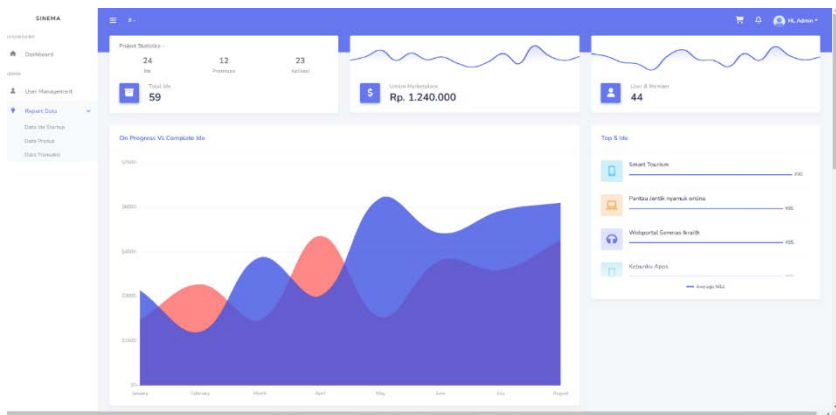
1. Halaman login



Gambar 2.60 Halaman login

- Pada halaman login sama seperti tampilan login pada umumnya, terdapat kolom untuk memasukkan email dan password.

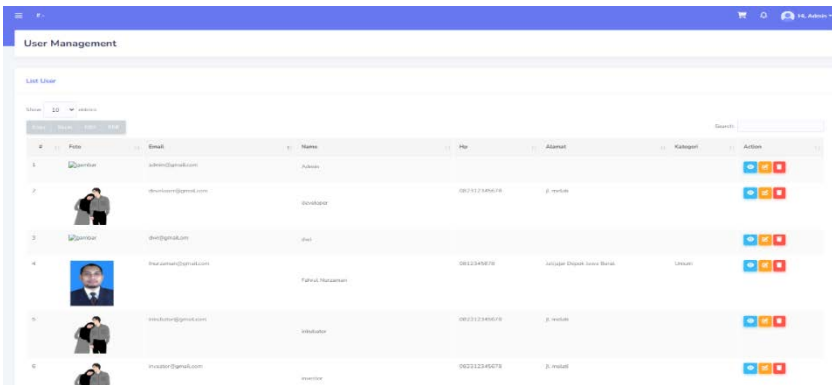
2. Halaman Dashboard



Gambar 2.61 Halaman Dashboard

- Setelah berhasil login, maka Investor akan masuk kehalaman home. Terdapat Informasi mengenai rekap riwayat transaksi-transaksi.

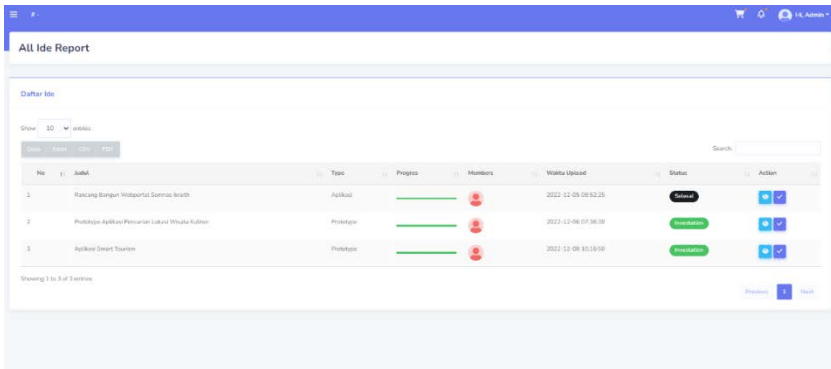
3. Halaman User Management



Gambar 2.62 Halaman User Management

- Pada halaman user management admin dapat memmanage akun-akun user yang terdaftar disistem. Pada tombol detail terdapat action detail untuk melihat informasi secara detail.
- Selain itu terdapat tombol export yang dapat digunakan untuk mencetak laporan, baik dalam bentuk excel dan juga pdf.

4. Halaman Report Ide Startup

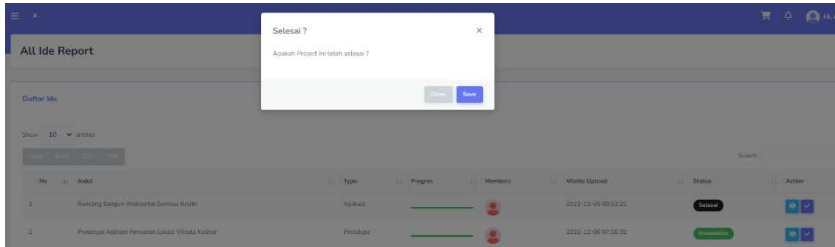


No	Judul	Tipe	Progress	Members	Waktu Upload	Status	Action
1	Pelung Bungai Wedportul Somme beach	Aplikasi	<div style="width: 100%;"><div style="width: 100%;"></div></div>	1	2022-11-04 08:52:25	Failed	Detail Export Delete
2	Prototipe Aplikasi Promosi Lokal Wisata Kuliner	Prototipe	<div style="width: 100%;"><div style="width: 100%;"></div></div>	1	2022-11-06 07:30:58	Pending	Detail Export Delete
3	Aplikasi Smart Tourism	Prototipe	<div style="width: 100%;"><div style="width: 100%;"></div></div>	1	2022-11-08 10:18:58	Approved	Detail Export Delete

Gambar 2.63 Halaman Report ide startup

- Pada halaman Report ide startup admin dapat melihat laporan data-data ide yang masuk.
- Pada tombol detail terdapat action detail untuk melihat informasi secara detail.
- Selain itu terdapat tombol export yang dapat digunakan untuk mencetak laporan, baik dalam bentuk excel dan juga pdf.

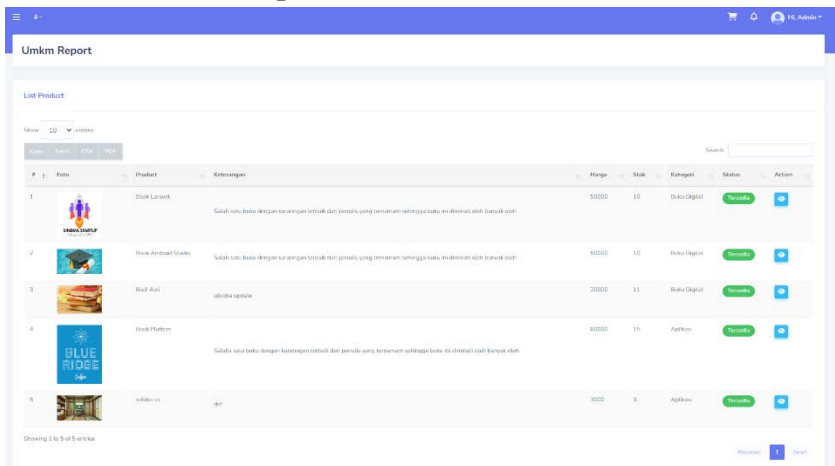
5. Halaman Tutup Project



Gambar 2.64 Halaman Tutup Project

- Pada tombol check admin bisa mengupdate status ide project menjadi tutup apabila ide project sudah selesai secara keseluruhan.

6. Halaman Report Produk UMKM



Gambar 2.65 Halaman login

- Pada halaman Report produk umkm admin dapat melihat laporan data-data produk.
- Pada tombol detail terdapat action detail untuk melihat informasi secara detail.
- Selain itu terdapat tombol export yang dapat digunakan untuk mencetak laporan, baik dalam bentuk excel dan juga pdf.

7. Halaman Report Transaksi

Umkm Report

List Transaksi

Show 10 entries

No	Inv	Tanggal	Customer	Metode Bayar	Harga	Status
1	INV202211031061	2022-11-03 21:42:58	nochnydy	Bank Transfer	90000	Detail
2	INV202211031062	2022-11-03 21:49:24	nochnydy	Bank Transfer	90000	Detail Export
3	INV202211031063	2022-11-03 21:28:51	nochnydy	Bank Transfer	90000	Detail Export
4	INV202211031064	2022-11-03 21:51:02	nochnydy	Bank Transfer	80000	Detail Export
5	INV202211111003	2022-11-11 08:41:33	nochnydy	Bank Transfer	12000	Detail Export
6	INV202211041066	2022-12-06 16:29:18	nochnydy	Bank Transfer	40000	Detail Export
7	INV202211031141	2022-11-06 07:00:09	nochnydy	Bank Transfer	12000	Detail

Showing 1 to 7 of 7 entries

Gambar 2.66 Halaman login

- Pada halaman Report transaksi admin dapat melihat laporan data-data transaksi produk umkm. Pada tombol detail terdapat action detail untuk melihat informasi secara detail.

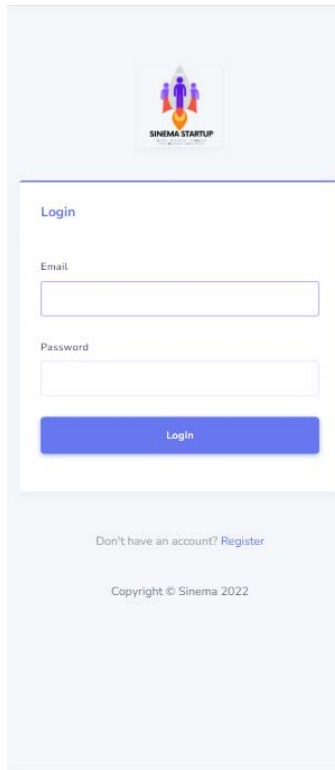
- Selain itu terdapat tombol export yang dapat digunakan untuk mencetak laporan, baik dalam bentuk excel dan juga pdf.

BAB III

TAMPILAN HALAMAN MOBILE DEVICE

Berikut ini tampilan Website Halaman sinema startup jika dibuka dalam Mobile Device. Berikut link pada aplikasi sinema startup <https://sinema.ikraith.com/>.

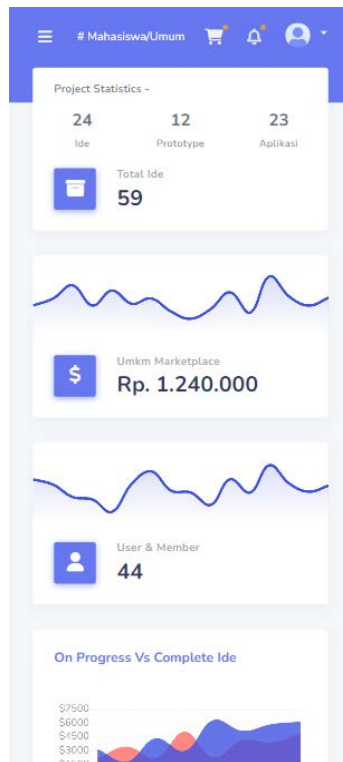
A. Halaman Login



Gambar 3.1 Halaman Login

- Pada halaman login sama seperti tampilan login pada umumnya, terdapat kolom untuk memasukkan email dan password.
- Setelah dimasukkan klik tombol Login.

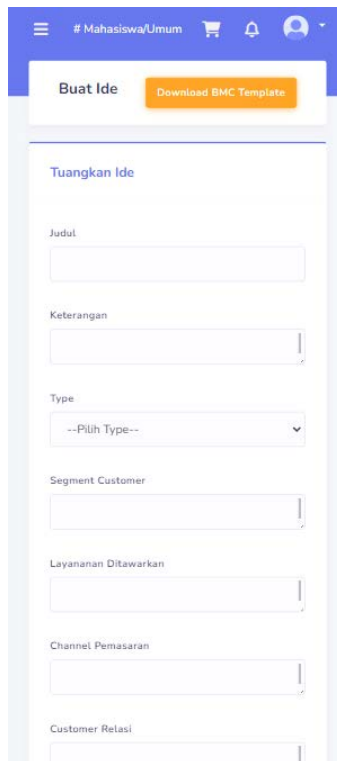
B. Halaman Dashboard



Gambar 3.2 Halaman Dashboard

- Setelah berhasil login, maka user akan masuk kehalaman home.
- Terdapat Informasi mengenai rekap riwayat transaksi-transaksi, dan juga shorcut menu-menu utama salah satunya adalah buat ide startup.

C. Halaman Buat Ide



The screenshot shows a mobile application interface for creating an idea. At the top, there is a blue navigation bar with a hamburger menu, the text "# Mahasiswa/Umum", and icons for a shopping cart, notifications, and a user profile. Below the navigation bar, there is a white header area with the text "Buat Ide" and an orange button labeled "Download BMC Template". The main content area is titled "Tuangkan Ide" and contains several input fields: "Judul", "Keterangan", "Type" (a dropdown menu with "--Pilih Type--"), "Segment Customer", "Layanan Ditawarkan", "Channel Pemasaran", and "Customer Relasi".

Gambar 3.3 Halaman Buat Ide

- Pada halaman ini terdapat beberapa form yang harus diisi dengan lengkap oleh user creator untuk menuangkan idenya kedalam sistem.
- Pada Halaman Buat Ide yakni tampilan dalam menuangkan ide yang dibuat oleh mahasiswa
- Terdapat kolom judul, keterangan, Type, Segment customer, Layanan Ditawarkan, Channel Pemasaran, Customer Relasi, Arus Pendapatan, Sumber Dana, Struktur Pengeluaran, Partner serta file pendukung lainnya yang dapat diupload.

D. Halaman Data Ide

The screenshot displays the 'Data Ide' interface. At the top, there's a navigation bar with '# Mahasiswa/Umum' and a '+ Buat Ide' button. Below this, a table lists two ideas:

No	Judul	Type
1	Rancang Bangun Webportal Semnas Ikraith	Aplikasi
2	Aplikasi Smart Tourism	Prototype

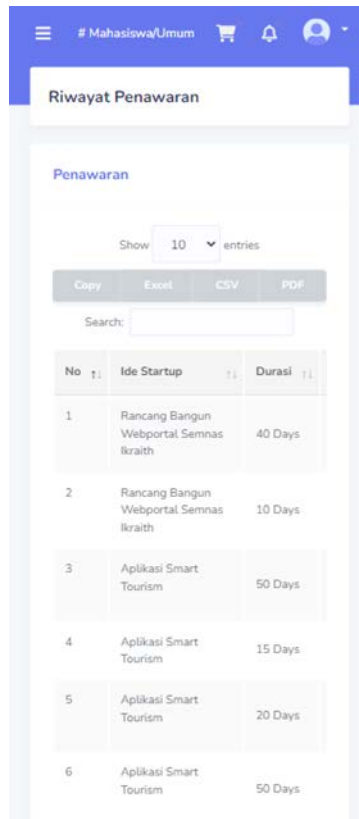
Below the table, it shows 'Showing 1 to 2 of 2 entries' and navigation buttons for 'Previous', '1', and 'Next'. To the right, a user profile for 'Moch Rezky' is visible, along with a section titled 'Rancang Bangun Webportal Semnas Ikraith' which includes a description and three 'Download File' buttons. At the bottom right, a 'Nilai' section shows a score of 80 for 'mochrezky' and a 'Resume Nilai' section with a table of scores for different categories:

Kategori	Nilai
Judul	80
Keterangan	80
Segment Customer	80
Channel Pemasaran	80

Gambar 3.4 Halaman Data Ide

- Pada Halaman Data Ide berisi data-data ide yang sudah dilakukan penilaian oleh mentor.
- Pada halaman Riwayat Ide terdapat data-data ide yang sudah disubmit berikut dengan status progress ide, member, dan juga status progress ide.

E. Halaman Riwayat Penawaran



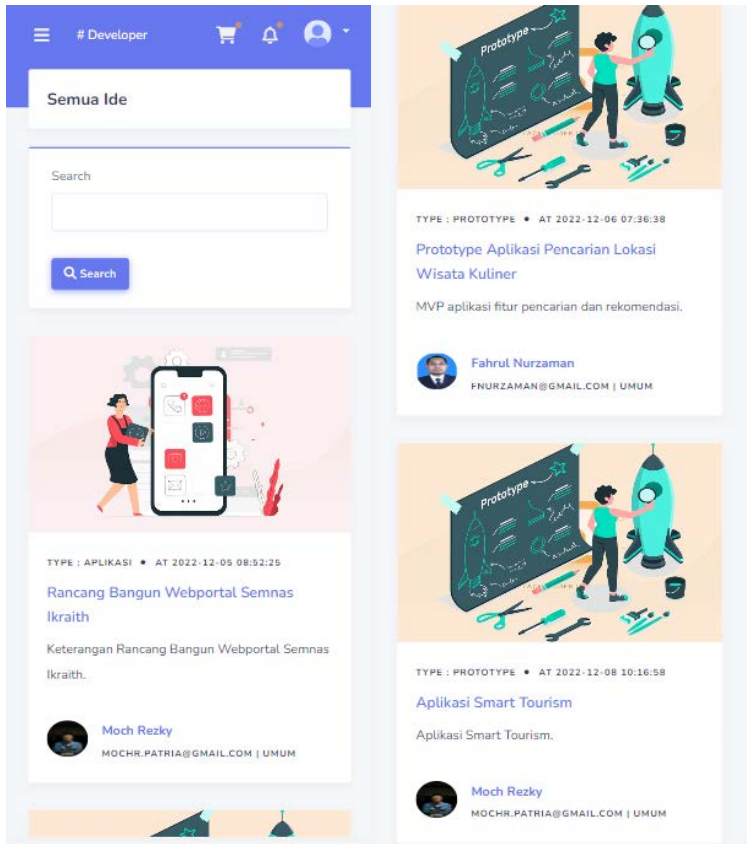
The screenshot displays the 'Riwayat Penawaran' (Offer History) page. At the top, there is a blue header with navigation icons and the text '# Mahasiswa/Umum'. Below the header, the page title 'Riwayat Penawaran' is shown. The main content area is titled 'Penawaran' and includes a 'Show 10 entries' dropdown menu. Below this, there are buttons for 'Copy', 'Excel', 'CSV', and 'PDF', and a search bar. The core of the page is a table with three columns: 'No', 'Ide Startup', and 'Durasi'. The table lists six offers, each with a unique number, a description of the startup idea, and its duration in days.

No	Ide Startup	Durasi
1	Rancang Bangun Webportal Semnas Ikrraith	40 Days
2	Rancang Bangun Webportal Semnas Ikrraith	10 Days
3	Aplikasi Smart Tourism	50 Days
4	Aplikasi Smart Tourism	15 Days
5	Aplikasi Smart Tourism	20 Days
6	Aplikasi Smart Tourism	50 Days

Gambar 3.5 Halaman Riwayat Penawaran

- Pada halaman riwayat penawaran berisi data-data penawaran yang telah diajukan berikut status dari penawaran terhadap ide startup.

F. Halaman List Semua Ide



Gambar 3.6 Halaman List Semua Ide

- Pada Halaman Telusuri Ide Startup Mentor bisa mencari ide-ide yang sudah bisa dilakukan penilaian.

G. Halaman Input Nilai

Mentor

Input Nilai

Judul Ide Startup : Rancang Bangun Webportal Semnas Ikraith

Judul
Input Nilai 10 - 100

Keterangan
Input Nilai 10 - 100

Segment Customer
Input Nilai 10 - 100

Layanan Ditswarkan
Input Nilai 10 - 100

Channel Pemasaran
Input Nilai 10 - 100

Customer Relasi
Input Nilai 10 - 100

Arus Pendapatan

Gambar 3.6 Halaman Input Nilai

- Pada Halaman Halaman Input Nilai Mentor, mentor melakukan penilaian terhadap detail-detail ide startup.

H. Halaman Create Penawaran

The screenshot shows a mobile application interface for creating an offer. The header is blue with a menu icon, the text '# Investor', and icons for a shopping cart, notifications, and a profile. The main content area is titled 'Create Penawaran' and contains the following form fields:

- Judul:** A text input field containing 'Aplikasi Smart Tourism'.
- Keterangan:** A text input field containing 'Kita mengajukan investasi'.
- Durasi:** A numeric input field containing '30'.
- Target Diharapkan:** A text input field containing 'Startup'.
- Jumlah Pelanggan:** A numeric input field containing '5'.
- Nilai:** A numeric input field containing '30000000'.
- File Pendukung:** A file selection field with a 'Choose File' button and the text 'No file chosen'.

Gambar 3.7 Halaman Create / Buat Penawaran

- Pada Halaman Buat Penawaran Developer harus mengisi form untuk ditawarkan ke pemilik ide, apabila diterima oleh user pemilik ide maka akan masuk pada data ide yang sedang berjalan atau diproses.

I. Halaman Input Review

The screenshot shows a mobile application interface for an investor. At the top, there is a blue navigation bar with a menu icon, the text "# Investor", and icons for a shopping cart, notifications, and a user profile. Below the navigation bar is a white header area with the text "Input Review". The main content area is white and contains the following elements: a title "Judul Ide Startup : Aplikasi Smart Tourism", a text input field for "Judul" containing "Aplikasi Smart Tourism", a dropdown menu for "Hasil" with "OK" selected, and three text input fields for "Harapan Pasca investasi", "Target Hasil investasi", and "Catatan". A blue button labeled "Input Review" is positioned at the bottom right of the form.

Gambar 3.8 Halaman Input Review

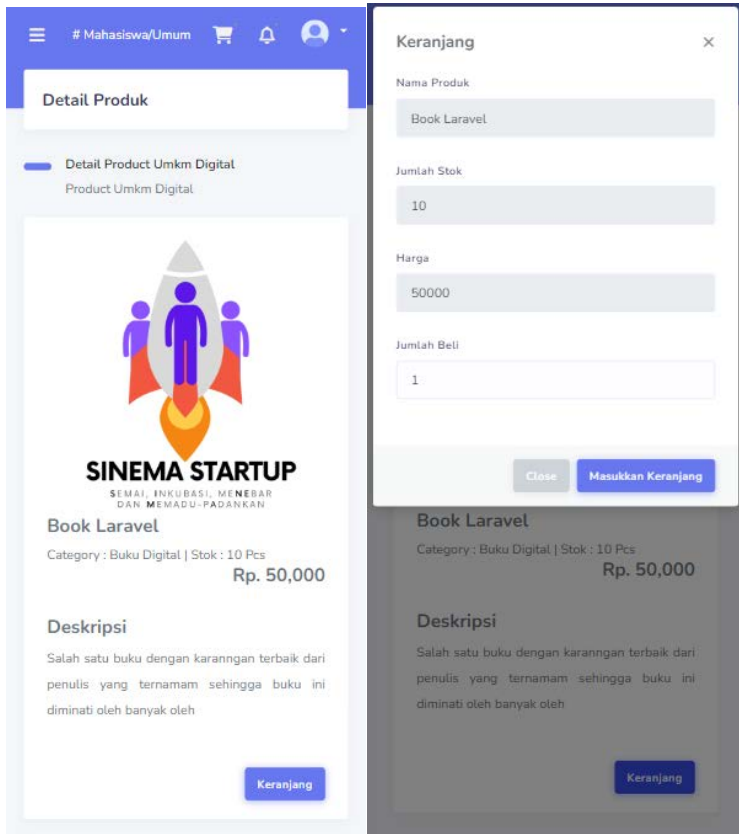
- Pada Halaman Detail Ide berisikan informasi ide secara keseluruhan dari data ide, data member yang bergabung, nilai, dan review.

J. Halaman List Produk



Gambar 3.9 Halaman List Produk

- Pada Halaman List Produk yakni terdapat beberapa produk yang dijual yang bisa dipilih sesuai kebutuhan dengan harga yang tertera.



Gambar 3.10 Halaman Detail Produk

- Sedangkan pada detail produk yakni berisi keterangan nama produk, jumlah stok, harga, dan Jumlah yang ingin dibeli
- Kemudian klik kolom tambah keranjang

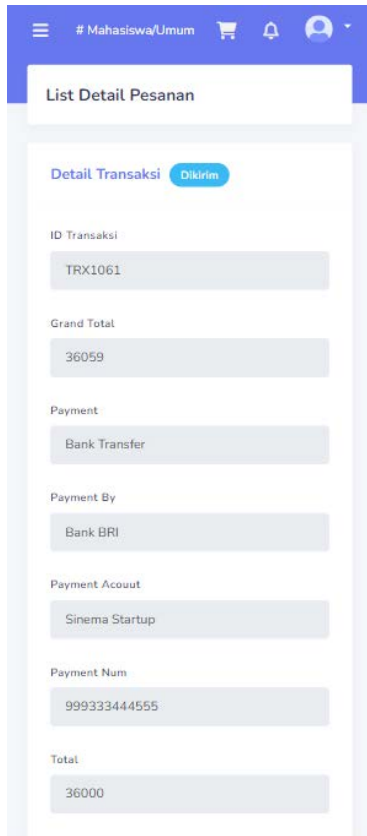
K. Halaman List Riwayat Pesanan

The screenshot displays the 'List Riwayat Pesanan' page. At the top, there is a blue header with a menu icon, the text '# Mahasiswa/Umum', and icons for a shopping cart, notifications, and a user profile. Below the header, the page title 'List Riwayat Pesanan' is shown. The main content area is titled 'Halaman Riwayat Pesanan' and features a 'Show 10 entries' dropdown menu. Below this are buttons for 'Copy', 'Excel', 'CSV', and 'PDF', along with a 'Search:' input field. The core of the page is a table with three columns: 'No', 'Inv', and 'Tanggal'. It lists six orders with their respective IDs and timestamps. At the bottom, it indicates 'Showing 1 to 6 of 6 entries'.

No	Inv	Tanggal
1	INV202211031061	2022-11-03 21:42:58
2	INV202211031062	2022-11-03 21:48:24
3	INV202211091063	2022-11-09 21:26:51
4	INV202211091064	2022-11-09 21:51:02
5	INV202211111065	2022-11-11 08:41:33
6	INV202212081066	2022-12-08 10:25:19

Gambar 3.12 Halaman List Riwayat Pesanan

- Selanjutnya pada kolom list riwayat pesanan user bisa melihat yakni berupa history pesanan apa saja yang telah dibeli atau dibuat



Gambar 3.13 Halaman List Detail Pesanan

- Dan pada detail transaksi yakni berupa keterangan pesanan yang telah dibuat yang mana berisi Id Transaksi, Grand Total, Payment, Payment By, Payment Account, Payment Num dan Total keseluruhan pembayaran.

BIODATA SINGKAT PENULIS



Dr. Sularso Budilaksono, M.Kom. lahir di Semarang, 29 Mei 1966. Menyelesaikan pendidikan di S1 Ilmu Komputer UGM pada tahun 1990, S2 di Magister Komputer Universitas Indonesia pada tahun 1999, dan S3 di Teknologi Pendidikan di Universitas Negeri Jakarta pada tahun 2008. Saat ini menjadi dosen di Program Studi Sistem Informasi/Teknik Informatika Universitas Persada Indonesia YAI. Banyak lulusan yang telah dibimbingnya dan banyak karya ilmiah yang telah dihasilkan. Pada rentang 2014-2021 beberapa kali menang hibah kompetisi penelitian dan pengabdian masyarakat yang telah dimenangkan. Saat ini menjabat sebagai Direktur LPPM Universitas Persada Indonesia YAI dan aktif mengadakan workshop/webinar selama masa pandemi.



Dr. Febrianty, S.E., M.Si. merupakan Dosen PNS LLDKTI Wil. II Dpk pada Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech pada Program Studi Akuntansi. Penulis kelahiran Palembang tanggal 13 Februari 1980. Penulis tamatan tahun 2001 dari S1 Fakultas Ekonomi Jurusan Manajemen Keuangan Universitas Sriwijaya. Selanjutnya tamatan tahun 2004 dari S2 Pascasarjana Ilmu Ekonomi Universitas Sriwijaya dan tamatan tahun 2016 dari program Doktor Ilmu Ekonomi Universitas Sriwijaya. Dunia mengajar telah digeluti oleh penulis selama hampir 18 tahun. Penulis telah menghasilkan banyak karya buku dan publikasi dengan fokus perhatian pada Bidang Kewirausahaan, inovasi daerah, Digital Marketing, dan Penerapan Teknologi Informasi di bisnis dan UKM. Penulis juga aktif dalam riset-riset tingkat regional dan nasional.



Fahrul Nurzaman, S.Kom. M.TI merupakan Dosen Tetap di Universitas Persada Indonesia YAI pada Fakultas Teknik. Bidang keahlian yang beliau miliki yakni Teknologi Informasi. Pendidikan S1 di Institut Teknologi Telkom dan pendidikan S2 dari Universitas Persada Indonesia YAI. Penulis mengampuh mata kuliah Manajemen Proyek Perangkat Lunak, Sistem Manajemen Basis Data, Interaksi Manusia Komputer, Logika dan Algoritma, dan lainnya.