

# *RPKPS*

*(RENCANA PROGRAM DAN KEGIATAN PEMBELAJARAN SEMESTER)*

Mata Kuliah : Enterprise Architecture  
Jumlah Jam : 3 SKS  
Program Studi : SISTEM INFORMASI \TEKNIK INFORMATIKA



*RPKPS*  
*(RENCANA PROGRAM DAN KEGIATAN PEMBELAJARAN SEMESTER)*

1. Nama Matakuliah : Enterprise Architecture
2. Kode/SKS : MF487/ 3 SKS
3. Prasyarat : -
4. Status Matakuliah : ~~Pilihan~~/Wajib (coret yang tidak sesuai)
5. Deskripsi singkat matakuliah

Mata Kuliah ini akan memberikan pemahaman dan keahlian tentang: kerangka kerja arsitektur enterprise, yaitu rancang bangun penyelarasan antara aspek bisnis, sistem informasi, dan teknologi di sebuah perusahaan untuk mencapai tujuannya. Ada beberapa kerangka kerja yang dapat digunakan, salah satunya adalah yang dikeluarkan oleh The Open Group yang dikenal dengan sebutan TOGAF framework

Mata Kuliah ini akan disajikan dalam bentuk ceramah dan diskusi mengenai konsep dan teori dasar enterprise architecture. Latihan juga diberikan agar mahasiswa dapat belajar memecahkan masalah-masalah perancangan dan implementasi enterprise architecture.

**6. Tujuan pembelajaran**

Tujuan dari mata kuliah enterprise architecture adalah memperkenalkan kepada mahasiswa tentang teknologi enterprise architecture implementasi, model serta tools yang digunakan.

**7. Capaian pembelajaran perkuliahan (Course Learning outcomes - LO)**

Setelah mengikuti mata kuliah enterprise architecture mahasiswa akan mampu :

- menjelaskan konsep enterprise architecture
- menganalisis enterprise architecture
- melakukan rancangan dan implementasi enterprise architecture

**8. Pokok Bahasan**

Adapun Pokok Bahasan yang akan dibahas dalam Mata Kuliah Enterprise Architecture ini mencakup :

- Konsep Enterprise Architecture
- Model Enterprise Architecture
- Dasar-dasar Pemodelan Enterprise Architecture
- Visualisasi Enterprise Architecture

- Pemodelan dengan TOGAF
- IT Enterprise software and application
- Implementasi enterprise architecture

#### 9. Evaluasi yang direncanakan

Evaluasi diberikan dalam bentuk Tugas, Ujian Tengah Semester (UTS) dan Ujian Akhir Semester (UAS). Tugas diberikan sebanyak minimal 2 kali untuk melihat kemampuan mahasiswa dalam menyelesaikan kasus-kasus enterprise architecture yang diberikan. UTS diberikan ditengah semester yaitu pada minggu ke-8, dan UAS diberikan diakhir semester yaitu pada minggu ke-16.

#### 10. Bahan, sumber informasi, dan referensi

- Cummins, Fred A, John Wiley & Sons, (2002), Enterprise Integration: An Architecture for Enterprise Application and Systems Integration Systems Integration
- Glenn Hostetler, (2009), Web Service and SOA Technologies by Glenn Hostetler, Practicing Safe Tech

## 11. Rencana Kegiatan Pembelajaran Mingguan

Minggu Ke	Capaian Pembelajaran	Pokok Bahasan	Sub Pokok Bahasan	Metode Pembelajaran	Yang Dilakukan Mahasiswa	Yang dilakukan Dosen	Media Ajar	Rumusan Assesment	Metode Assesment	Pustaka
1	Memahami definisi, karakteristik, faktor penggerak, dan siklus hidup proses pada arsitektur enterprise	Pengenalan Enterprise Architecture	Konsep, proses, faktor pendorong, metode dan framework arsitektur enterprise, arsitektur berorientasi layanan.	Ceramah, Tanya Jawab dan Latihan	Mahasiswa mencatat, bertanya, dan mengerjakan latihan	Dosen menyiapkan materi, bahan untuk tanya jawab dan membuat soal latihan	Projector, Papan Tulis	Mahasiswa menyelesaikan Kuis	Kuis	<ul style="list-style-type: none"> <li>Cummins, Fred A, John Wiley &amp; Sons, (2002), Enterprise Integration: An Architecture for Enterprise Application</li> </ul>
2	Memahami arsitektur bisnis, arsitektur data/informasi, arsitektur teknologi, arsitektur aplikasi	Arsitektur Bisnis , data dan Informasi	<ol style="list-style-type: none"> <li>Arsitektur Bisnis</li> <li>Arsitektur Data/Informasi</li> <li>Teknologi Informasi</li> <li>Arsitektur aplikasi</li> </ol>	Ceramah, Tanya Jawab dan Latihan	Mahasiswa mencatat, bertanya, dan mengerjakan latihan	Dosen menyiapkan materi, bahan untuk tanya jawab dan membuat soal latihan	Projector, Papan Tulis	Mahasiswa menyelesaikan Kuis dan latihan	Kuis, latihan	<ul style="list-style-type: none"> <li>Cummins, Fred A, John Wiley &amp; Sons, (2002), Enterprise Integration: An Architecture for Enterprise Application</li> </ul>

3	Memahami dan menjelaskan bahasa, pedoman, dan visualisasi yang digunakan sebagai dasar pembuatan sebuah pemodelan arsitektur <i>enterprise</i> .	Pedoman Bahasa dan visualisasi	1. Pedoman Bahasa arsitektur <i>enterprise</i> 2. Visualisasi	Ceramah, Tanya Jawab dan Latihan	Mahasiswa mencatat, bertanya, dan mengerjakan latihan	Dosen menyiapkan materi, bahan untuk tanya jawab dan membuat soal latihan	Projector, Papan Tulis	Mahasiswa menyelesaikan Kuis dan latihan	Kuis, latihan	<ul style="list-style-type: none"> <li>Cummins, Fred A, John Wiley &amp; Sons, (2002), <i>Enterprise Integration: An Architecture for Enterprise Application</i></li> </ul>
4	Menjelaskan pembuatan visualisasi pemodelan arsitektur <i>enterprise</i>	Dasar-dasar pemodelan	1. Dasar dan konsep layer pemodelan 2. Proses dan panduan pemodelan 3. Readability dan usability model	Ceramah, Tanya Jawab dan Latihan	Mahasiswa mencatat, bertanya, dan mengerjakan latihan	Dosen menyiapkan materi, bahan untuk tanya jawab dan membuat kasus untuk latihan	Projector, Papan Tulis	Mahasiswa menyelesaikan Kuis dan penugasan berupa kasus	Kuis, latihan dan tugas	<ul style="list-style-type: none"> <li>Cummins, Fred A, John Wiley &amp; Sons, (2002), <i>Enterprise Integration: An Architecture for Enterprise Application</i></li> </ul>
5	Menjelaskan Konsep Strategic Alignment Model (SAM)	Kosep dasar SAM	1. Konsep Strategic Alignment Model (SAM) 2. Penggunaan SAM	Ceramah, Tanya Jawab dan Latihan	Mahasiswa mencatat, bertanya, dan mengerjakan latihan	Dosen menyiapkan materi, bahan untuk tanya jawab dan membuat	Projector, Papan Tulis	Mahasiswa menyelesaikan Kuis dan latihan	Kuis, latihan	<ul style="list-style-type: none"> <li>Cummins, Fred A, John Wiley &amp; Sons, (2002), <i>Enterprise Integration: An Architecture</i></li> </ul>

						kasus untuk latihan				for Enterprise Application
6	Menjelaskan teknik teknik arsitektur enterprise	Teknik arsitektur enterprise	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Rancangan view point arsitektur enterprise</li> <li>2. Visualisasi dan Interaksi</li> <li>3. View menggunakan TOGAF</li> </ol>	Ceramah, Tanya Jawab dan Latihan	Mahasiswa mencatat, bertanya, dan mengerjakan latihan	Dosen menyiapkan materi, bahan untuk tanya jawab dan membuat soal latihan	Projector, Papan Tulis	Mahasiswa menyelesaikan Kuis dan latihan	Kuis, latihan	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Cummins, Fred A, John Wiley &amp; Sons, (2002), Enterprise Integration: An Architecture for Enterprise Application</li> </ul>
7	mengimplementasikan visualisasi dan viewpoint arsitektur enterprise	Implementasi viewpoint	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Implementasi Viewpoint</li> <li>2. Visualisasi arsitektur enterprise</li> </ol>	Ceramah, Tanya Jawab dan Latihan	Mahasiswa mencatat, bertanya, dan mengerjakan latihan	Dosen menyiapkan materi, bahan untuk tanya jawab dan membuat kasus untuk latihan	Projector, Papan Tulis	Mahasiswa menyelesaikan Kuis dan penugasan berupa kasus	Kuis, latihan dan tugas	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Cummins, Fred A, John Wiley &amp; Sons, (2002), Enterprise Integration: An Architecture for Enterprise Application</li> </ul>
8	UTS									

9	Memahami dasar dan prinsip TOGAF	Prinsip dan Dasar TOGAF	1. Prinsip dan Dasar TOGAF 2. Penggunaan TOGAF	Ceramah, Tanya Jawab dan Latihan	Mahasiswa mencatat, bertanya, dan mengerjakan latihan	Dosen menyiapkan materi, bahan untuk tanya jawab dan membuat soal latihan	Projector, Papan Tulis	Mahasiswa menyelesaikan Kuis dan Mengerjakan Latihan	Kuis, Latihan	<ul style="list-style-type: none"> <li>Cummins, Fred A, John Wiley &amp; Sons, (2002), Enterprise Integration: An Architecture for Enterprise Application</li> </ul>
10	Memahami Struktur dan framework TOGAF	TOGAF Struktur dan Framework	Penggunaan framework TOGAF	Ceramah, Tanya Jawab dan Latihan	Mahasiswa mencatat, bertanya, dan mengerjakan latihan	Dosen menyiapkan materi, bahan untuk tanya jawab dan membuat soal latihan	Projector, Papan Tulis	Mahasiswa menyelesaikan Kuis dan Mengerjakan Latihan	Kuis, Latihan	<ul style="list-style-type: none"> <li>Cummins, Fred A, John Wiley &amp; Sons, (2002), Enterprise Integration: An Architecture for Enterprise Application</li> </ul>
11	Memahami IT enterprise Framework	IT Enterprise Framework	1. Pengertian IT Enterprise Framework dan 2. Model IT Framework	Ceramah, Tanya Jawab dan Latihan	Mahasiswa mencatat, bertanya, dan mengerjakan latihan	Dosen menyiapkan materi, bahan untuk tanya jawab dan membuat	Projector, Papan Tulis	Mahasiswa menyelesaikan Kuis dan penugasan berupa kasus	Kuis, latihan dan tugas	<ul style="list-style-type: none"> <li>Cummins, Fred A, John Wiley &amp; Sons, (2002), Enterprise Integration: An Architecture</li> </ul>



						kasus untuk latihan				for Enterprise Application
12	Memahami penyelarasan enterprise arsitektur dengan IT	Penyelarasan EA dengan IT	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Penyelarasan IT dengan enterprise arsitektur</li> <li>2. Pembuatan enterprise arsitektur di perusahaan</li> </ol>	Ceramah, Tanya Jawab dan Latihan	Mahasiswa mencatat, bertanya, dan mengerjakan latihan	Dosen menyiapkan materi, bahan untuk tanya jawab dan membuat kasus untuk latihan	Projector, Papan Tulis	Mahasiswa menyelesaikan Kuis dan penugasan berupa kasus	Kuis, Kasus	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Cummins, Fred A, John Wiley &amp; Sons, (2002), Enterprise Integration: An Architecture for Enterprise Application</li> </ul>
13	Melakukan pengembangan Arsitektur enterprise berbasis framework TOGAF	TOGAF Framework development	Pengembangan Arsitektur enterprise	Ceramah, Tanya Jawab dan Latihan	Mahasiswa mencatat, bertanya, dan mengerjakan latihan	Dosen menyiapkan materi, bahan untuk tanya jawab dan membuat soal latihan	Projector, Papan Tulis	Mahasiswa menyelesaikan Kuis dan Mengerjakan Latihan	Kuis, Latihan	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Cummins, Fred A, John Wiley &amp; Sons, (2002), Enterprise Integration: An Architecture for Enterprise Application</li> </ul>

14	Mengimplementasikan Arsitektur Aplikasi dan perangkat lunak	Architecture Application dan software	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pengembangan arsitektur aplikasi</li> <li>2. Pengembangan arsitektur perangkat Lunak</li> </ol>	Ceramah, Tanya Jawab dan Latihan	Mahasiswa mencatat, bertanya, dan mengerjakan latihan	Dosen menyiapkan materi, bahan untuk tanya jawab dan membuat kasus untuk latihan	Projector, Papan Tulis	Mahasiswa menyelesaikan Kuis dan penugasan berupa kasus	Kuis, latihan dan tugas	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Cummins, Fred A, John Wiley &amp; Sons, (2002), Enterprise Integration: An Architecture for Enterprise Application</li> </ul>
15	Implementasi arsitektur enterprise dan Bisnis	Implementasi EA dan Bisnis	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Implementasi Enterprise Arsitektur dan proses bisnis diperusahaan</li> </ol>	Ceramah, Tanya Jawab dan Latihan		Dosen menyiapkan materi, bahan untuk tanya jawab dan membuat soal latihan	Projector, Papan Tulis	Mahasiswa menyelesaikan Kuis dan Mengerjakan Latihan	Kuis, Latihan	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Cummins, Fred A, John Wiley &amp; Sons, (2002), Enterprise Integration: An Architecture for Enterprise Application</li> </ul>
16	UAS									

# GARIS BESAR POKOK PEMBELAJARAN (GBPP)

Mata Kuliah : Enterprise Architecture  
Jumlah Jam : 3 SKS  
Program Studi : SISTEM INFORMASI \TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK – UNIVERSITAS PERSADA INDONESIA - YAI  
2022

GARIS-GARIS BESAR POKOK PEMBELAJARAN

Mata Kuliah : Enterprise Architecture  
 SKS : 3 SKS  
 Penulis : Asril Basry S.kom, M.kom  
 Tujuan : Setelah mengikuti mata kuliah nantinya dapat mengembangkan sebuah dokumen arsitektur enterprise secara lengkap guna kebutuhan perusahaan.

Deskripsi Singkat : Mata Kuliah ini akan membahas tentang: kerangka kerja arsitektur enterprise, yaitu rancang bangun penyelarasan antara aspek bisnis, sistem informasi, dan teknologi di sebuah perusahaan untuk mencapai tujuannya. Ada beberapa kerangka kerja yang dapat digunakan, salah satunya adalah yang dikeluarkan oleh The Open Group yang dikenal dengan sebutan TOGAF framework

No	KOMPETENSI DASAR	POKOK BAHASAN	SUB. POKOK BAHASAN	TES AKHIR		PUSTAKA
				PG	URAIAN	
1.	Mahasiswa dapat menjelaskan konsep Enterprise Architecture	Pengenalan Enterprise Architecture	1. Konsep dasar Architecture 2. Memahami konsep Enterprise 3. Denifisi Architecture Enterprise	10	5	Cummins, Fred A, John Wiley & Sons, (2002), Enterprise Integration: An Architecture for Enterprise Application and system integration
2.	Mahasiswa dapat menjelaskan konsep pemodelan Enterprise Architecture	Pemodelan Enterprise Architecture	1. Dasar bahasa pemodelan 2. Memahami visual Enterprise 3. Notasi pemodelan	10	5	Cummins, Fred A, John Wiley & Sons, (2002), Enterprise Integration: An Architecture for Enterprise Application and system integration

3.	Mahasiswa dapat menjelaskan pedoman pemodelan Architecture Enterprise	Pedoman pemodelan Enterprise Architecture	<ul style="list-style-type: none"> <li>5. Proses pemodelan</li> <li>6. Panduan untuk pemodelan</li> <li>7. Readability dan usability model</li> </ul>	10	5	Cummins, Fred A, John Wiley & Sons, (2002), Enterprise Integration: An Architecture for Enterprise Application and system integration
4.	Mahasiswa dapat menjelaskan Strategic Allignment Model (SAM)	Strategic Allignment Model (SAM)	<ul style="list-style-type: none"> <li>4. Pengertian Strategic Allignment Model (SAM)</li> <li>5. Ruang Lingkup SAM</li> </ul>	5	2	Cummins, Fred A, John Wiley & Sons, (2002), Enterprise Integration: An Architecture for Enterprise Application and system integration
5.	Mahasiswa dapat menjelaskan IT Enterprise Framework	IT Enterprise Framework	<ul style="list-style-type: none"> <li>1. Pengertian IT Enterprise</li> <li>2. Konsep IT Enterprise</li> <li>3. IT Enterprise Framework</li> </ul>	5	1	Cummins, Fred A, John Wiley & Sons, (2002), Enterprise Integration: An Architecture for Enterprise Application and system integration

6.	Mahasiswa dapat Visualisasi EA dengan TOGAF	Visualisasi EA dengan TOGAF	<ol style="list-style-type: none"> <li>3. Pengetian view point</li> <li>4. View menggunakan TOGAF</li> <li>5. Arsitektur TOGAF</li> </ol>	5	2	Cummins, Fred A, John Wiley & Sons, (2002), Enterprise Integration: An Architecture for Enterprise Application and system integration
7.	Mahasiswa dapat mengimplementasikan Enterprise software dan application	Enterprise software and application	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Definisi enterprise software dan application</li> <li>2. Penggunaan enterprise application di perusahaan</li> </ol>	5	2	Cummins, Fred A, John Wiley & Sons, (2002), Enterprise Integration: An Architecture for Enterprise Application and system integration
8.	Mahasiswa dapat merancang Enterprise architecture dan bisnis	Enterprise architecture dan bisnis	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Relasi Enterprise architecture dan bisnis</li> <li>2. Implementasi di perusahaan</li> </ol>	5	2	Cummins, Fred A, John Wiley & Sons, (2002), Enterprise Integration: An Architecture for Enterprise Application and system integration