



	<b>LEMBAR BIMBINGAN SKRIPSI</b>
	<b>UNIVERSITAS PERSADA INDONESIA Y.A.I</b>

Nim : 1954190008

Nama Lengkap : PUTRI SHOLEHAH

Dosen Pembimbing : WIN RICO, S.Ds., M.M

Judul : **Perancangan Visual Karakter Game Aberline**

No.	Tanggal Bimbingan	Pokok Bahasan	Catatan Pembimbing	Paraf
1	12 April 2023	Bimbingan Perdana dan Pengajuan Judul	Pemilihan judul Tugas Akhir disesuaikan dengan kemampuan mahasiswa	
2	26 April 2023	Acc Judul dan Pengajuan Bab I	Persetujuan judul Tugas Akhir sekaligus penjelasan sistematika penulisan Bab I	
3	18 Mei 2023	Pengecekan dan Revisi Bab I "Penambahan Referensi di Latar Belakang Masalah"	Revisi penulisan Bab I dengan melengkapi basis data yang valid sebagai pendukung	
4	25 Mei 2023	Pengajuan Bab II dan Bab III	Penjelasan tentang sistematika penulisan Bab II dan Bab III	
5	08 Juni 2023	Pengecekan + Revisi Bab II dan Bab III "Penambahan Teori di Landasan Teori, Penelitian Terkait dan Analisis Data"	Pengecekan penulisan Bab II dan Bab III dengan penambahan pada kajian teori pendukung perancangan serta revisi pada akurasi tinjauan dan analisis data	
6	15 Juni 2023	Pengajuan Bab IV dan Bab V	Penjelasan tentang sistematika penulisan Bab IV dan Bab V	
7	06 Juli 2023	Revisi Bab IV dan Pengecekan Keseluruhan	Pengecekan tentang Bab IV yang berkaitan dengan masalah konsep dan strategi perancangan yang berkaitan dengan visualisasi pada Bab V	
8	13 Juli 2023	Acc Keseluruhan	Persetujuan keseluruhan penulisan dan visualisasi perancangan Tugas Akhir	
9	20 Juli 2023	Bimbingan Revisi	Revisi penulisan Tugas Akhir berdasarkan masukan yang telah diberikan dalam bimbingan sebelumnya	

#### Bimbingan Skripsi

Dimulai pada tanggal : 12 April 2023

Diakhiri pada tanggal : 20 Juli 2023

Jumlah pertemuan bimbingan : 9

Disetujui oleh,  
Dosen Pembimbing



WIN RICO, S.Ds., M.M